SAMSUNG



DLP-PROJEKTOR

Användarhandbok | **SP-H700/H710/H500**

Innehåll

Förberedelse

Anslutningar och installation av källan

Bildjustering

Installation

Menyalternativ

Ansluta till dator

Felsökning

Övrig information

Funktioner och design

Optisk maskin med avancerad DLP-teknik

- SP-H700/H710: Aktiverar en DLP™ HD2+ DMD-panel med en upplösning på 1280x720
- SP-H500: Aktiverar en DLP™ ED2 DMD-panel med en upplösning på 1024x576
- Färghjul med 5x hastighet som är utformat för att reducera digitala felindikationer
- Lampa på 250W för bättre ljus

Klara färger

- Kvalitetsinställning för bilden med fokusering på klarare färger - den här utrustningen arbetar för att uppnå färgkoordinater som uppfyller sändningskraven vid videoproduktion.

Minimerat fläktljud och lätt avledning

- Strukturen för luftflöden och fläktinstallationen är optimerade för att minimera fläktljudet och avledningen av ljus.

Olika ingångsportar

- Fem typer av ingångsportar, inklusive en DVI-D-port (kompatibel med HDCP), två komponentportar ger en förbättrad anslutning till externa enheter.

Användarjusteringar

- Den här enheten tillåter justeringar av alla ingångsportar.
- Enheten har ett referensmönster som kan användas för placering och justering.
- Fjärrkontrollen är upplyst för att bli mer användarvänlig i mörka miljöer.

Att observera för användning och byte av lampor

Projektorlampa

- Projektorlampan ändras beroende på tid för användning och användarmiljö. Se avsnitten för installation och övriga användningsanvisningar i bruksanvisningen för att undvika att prestandan sjunker snabbt och att bildkvaliteten försämras. Projektorlampan skall bytas ut regelbundet.
- Om det uppstår ett problem på grund av att lampan inte fungerar som den skall erbjuds fri service inom 90 dagar från inköpstillfället, eller inom 300 timmars produktanvändning.
- Du kan kontrollera lampans användningstid genom att trycka på knappen INFO på fjärrkontrollen.

Att observera vid byte av lampa

- Dra ut nätsladden från strömkällan innan du byter lampan.
- Projektorns insida är mycket het. Låt projektorn svalna i minst en timme efter att du har stängt av den.
- Kontakta din återförsäljare vid köp av ny lampa. (Ultravioletta strålar från lampan kan skada ögonen.)
- Stäng av lampans ström innan du byter den eller gör några reparationer. (Lampans tryck är mycket högt och det finns därför risk för att den exploderar.)
- Om lampan går sönder skall du akta dig så att du inte skär dig på glasbitarna. Läs mer om rätt hantering i bruksanvisningen.

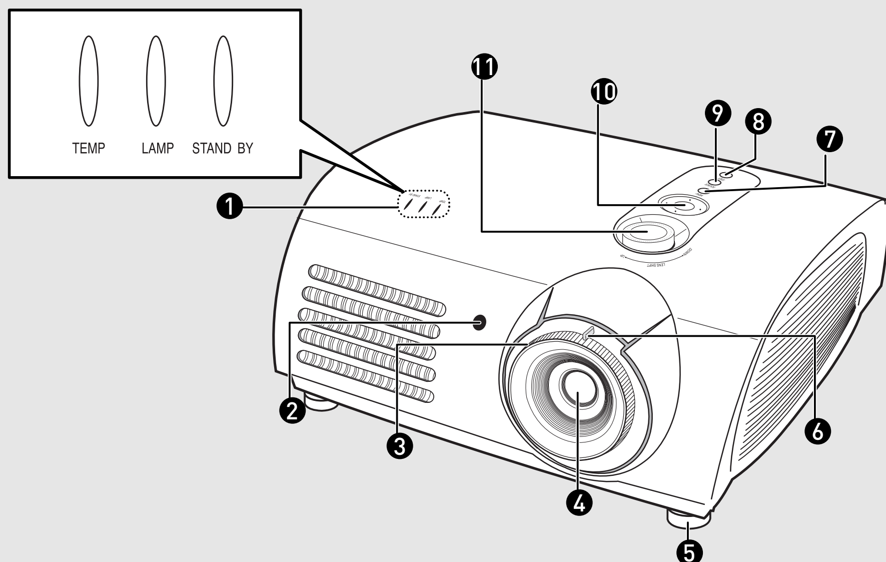
Att observera vid användning av lampa

- Den här projektorn producerar starkt ljus. Titta inte rakt in i ljuskällan.
- Rör inte utsugsventilen vid användning. Den kan vara mycket het.
- Utsätt inte denna apparat för regn eller fukt.

Förberedelse

Främre/Övre delen och tillbehör

Främre/Övre delen



1 **Indikatore**r
- TEMP (Röd ljusdiod)
- LAMP (Blå ljusdiod)
- STAND BY (VÄNTELÄGE) (Blå ljusdiod)
Läs mer om detta på sidan 9.

2 **Signalmottagare för fjärrkontrollen**

3 **Fokusring**
Används för fokusjustering

4 **Lins**

5 **Justerbara ben**
Du kan justera bildens position genom att flytta de justerbara benen upp och ned.

6 **Zoom-knapp**
Används för att förstora eller förminska bildformatet.

7 **MENU**
Används för att öppna menyn på skärmen.

8 **POWER**
Används för att sätta på och stänga av projektorn.

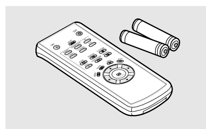
9 **SOURCE**
Används för att välja ingångssignaler från externa källor.

10 **Knappen Välj och flytta**
Används för att välja ett menyalternativ och för att flytta markören.

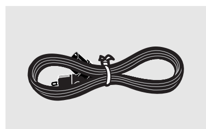
11 **Reglage för Linsskiftning**
Du kan justera skärmbilder upp och ned inom linsområdet.

Tillbehör

Fjärrkontroll/2 batterier



Nätsladd



Användarhandbok



Indikatorinformation

● : Påsatt ◐ : Blinkande ○ : Avstängd

TEMP	LAMP	VÄNTELÄGE	Information
○	○	●	Om du trycker på knappen POWER på fjärrkontrollen eller projektorn visas skärmen inom 30 sekunder.
○	●	●	Projektorn är i normalt funktionsskick.
○	◐	●	Projektorn värmer upp efter att du har tryckt på knappen POWER.
○	◐	○	Knappen POWER trycks in för att stänga av projektorn och kylsystemet inuti projektorn arbetar för att kyla ned den på insidan. (Varar i omkirng 1 minut och 30 sekunder)
◐	○	◐	Se åtgärd 1 nedan om kylningsfläkten inne i projektorn inte är funktionsduglig.
◐	◐	○	Se åtgärd 2 nedan om lampskyddet inte är ordentligt stängt.
◐	○	○	Strömmen inne i projektorn stängs av automatiskt när temperaturen överstiger kontrollgränsen. Se åtgärd 3.
◐	◐	◐	Se åtgärd 4 nedan om lampans livslängd är slut eller vid problem med lampan.

Lösa problem med indikatorerna

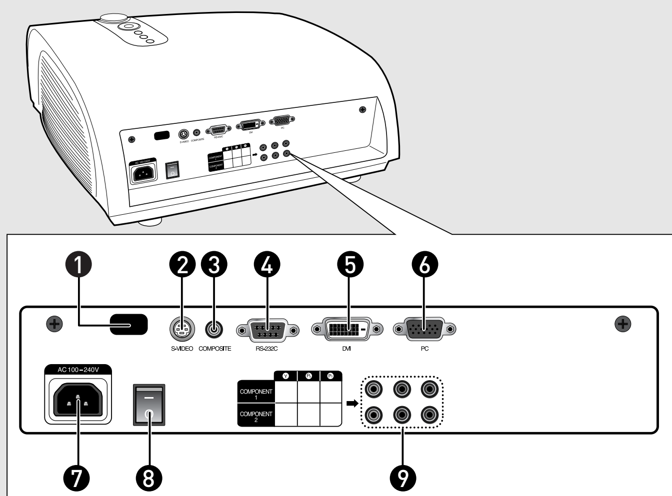
Beskrivning	Tillstånd	Åtgärder
Åtgärd 1	När fläktkylningssystemet inte är i normalt funktionsskick.	Koppla ur och anslut nätsladden på nytt och starta om projektorn. Kontakta en återförsäljare eller servicepersonal om problemet finns kvar.
Åtgärd 2	När lampskyddet för lampenheten inte är ordentligt stängt eller sensorsystemet inte fungerar som det skall.	Kontrollera skruven på projektorns undersida. Kontakta en återförsäljare eller servicepersonal om du inte hittar problemet.
Åtgärd 3	När temperaturen inuti projektorn blir för hög.	Justera projektorns läge enligt installationsanvisningarna i bruksanvisningen och låt projektorn svalna innan du startar om den. Kontakta en återförsäljare eller servicepersonal om problemet finns kvar.
Åtgärd 4	Lampan fungerar inte som den skall efter ett strömavbrott, eller den startar om direkt efter att projektorn har stängts av.	Stäng av projektorn och låt den svalna en stund innan du startar om den.
	Bildens ljus minskar eller det finns en bildförsämring.	Kontrollera hur länge lampan har använts under Information och kontakta återförsäljaren eller servicepersonal för byte av lampan.


OBS!

I den här projektorn används ett fläktkylningssystem för att enheten inte skall överhettas.
Vid drift av kylningsfläkten kan det uppstå ljud, vilket inte påverkar produktprestandan.
Ingen ersättning eller återbetalning ges för detta ljud.

Baksidan och kablar

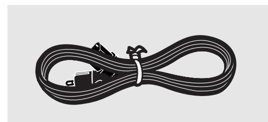
Baksida



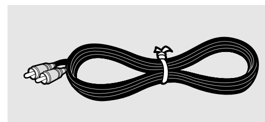
1 RSignalmottagare för fjärrkontrollen
2 Ingångsport för S-VIDEO
3 Ingångsportar för KOMPOSIT
4 RS-232C-port
5 DVI-ingångsport
6 Ingångsport för dator
7 AC-strömingång
8 Power-strömbrytare
9 Ingångsport för Component

Kablar

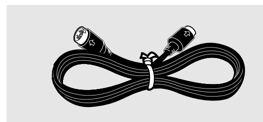
Nätsladd
Ansluts till vägguttaget ❼.



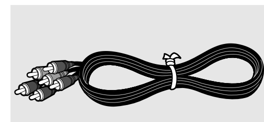
Video-kabel (KOMPOSIT)
Ansluts till anslutningsporten ❸.



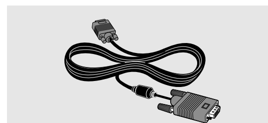
S-Video-kabel
Ansluts till ansltutningsporten ❷.



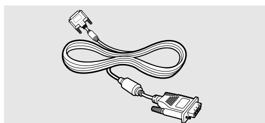
Komponentkabel
Ansluts till anslutningsporten ❾.



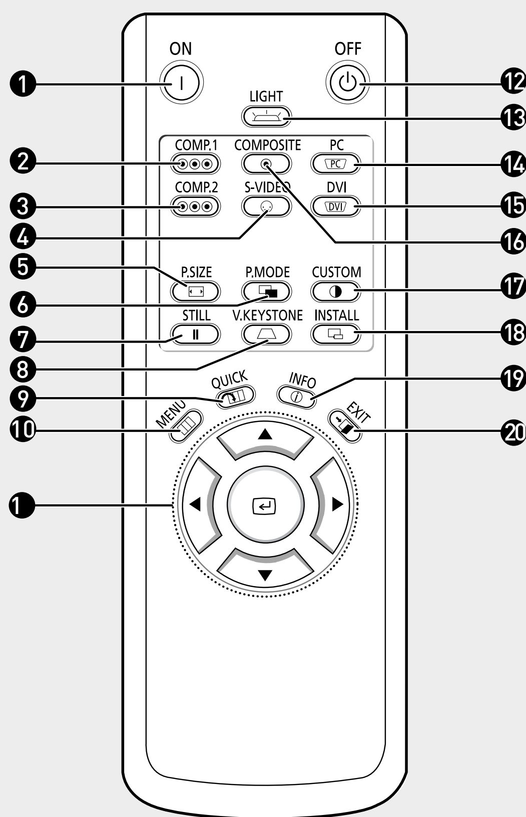
PC-videokabel
Ansluts till anslutningsporten ❻.



DVI-D-kabel
Ansluts till anslutningsporten❺.



Knappar på fjärrkontrollen



1 **ON**
Används för att sätta på projektorn.

2 **COMP.1** (Sidorna 24~26)
Används för att byta till läget för COMPONENT 1.

3 **COMP.2** (Sidorna 24~26)
Används för att byta till läget för COMPONENT 2.

4 **S-VIDEO** (Sidorna 23, 26)
Används för att byta till läget för S-VIDEO.

5 **P.SIZE** (Sidorna 37)
Används för att ändra bildstorleken.

6 **P.MODE** (Sidorna 30)
Används för att ställa in bildläget.

7 **STILL** (Sidorna 42)
Används för att se stillbilder.

8 **V.KEYSTONE** (Sidorna 46)
Du kan använda den här funktionen för V-formad justering av bilden.

9 **QUICK** (Sidorna 56)
Används för att snabbt välja föregående meny.

10 **MENU**
Används för att visa menyskärmen.

11 **▲▼◀▶ (Move) / ↵ (Select)**
Används för att flytta eller välja menyalternativ.

12 **OFF**
Används för att stänga av projektorn.

13 **LIGHT** (Sidorna 13)
Vid användning av fjärrkontrollen i mörka rum.

14 **PC** (Sidorna 25, 60, 62~66)
Används för att byta till PC-läge.

15 **DVI** (Sidorna 25, 60)
Används för att byta till DVI-läge.

16 **COMPOSITE** (Sidorna 23, 26)
Används för att byta till KOMPOSIT-läge.

17 **CUSTOM** (Sidorna 31)
Används för att välja anpassat användarläge.

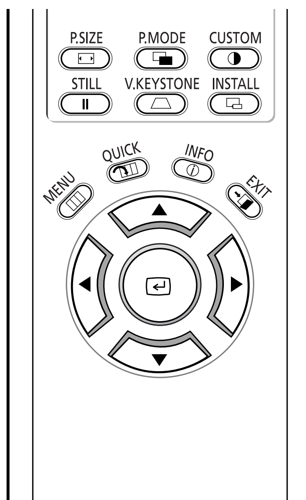
18 **INSTALL** (Sidorna 44)
Används för att vända eller spegelvända den projekterade bilden.

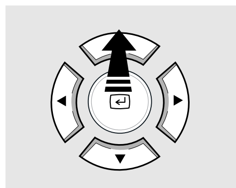
19 **INFO** (Sidorna 49)
Används för att kontrollera källsignaler, bildinställning, skärmjustering för PC och livslängd för lampa.

20 **EXIT**
Används för att stänga skärmmenyn.

Använda fjärrkontrollen

Använda knappen Move/Select (Flytta/Välj)

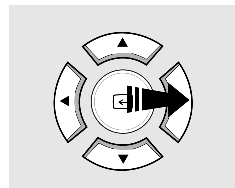




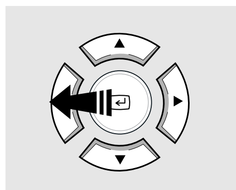
Alternativet Move Menu (Flytta meny) (Upp)



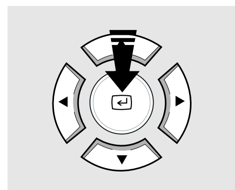
Alternativet Move Menu (Flytta meny) (Ned)



Ställa in justering (höger), eller flytta till ett lägre alternativ.



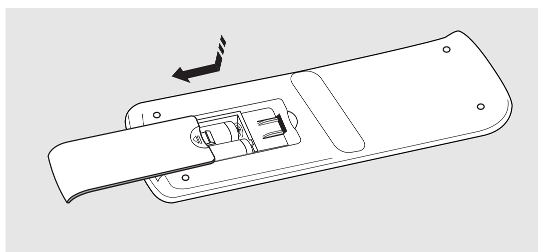
Ställa in justering (vänster), eller flytta till ett högre alternativ.



Välj aktuell inställning

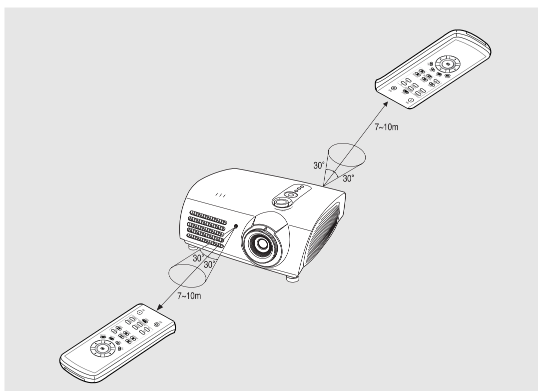
Sätta i batterierna i fjärrkontrollen

1. Tryck på ▼ på luckan för att öppna den.
2. Sätt i två batterier av storleken AAA 1.5V enligt symbolerna för +/–.
3. Stäng luckan.



Tillåtet område & vinkel för fjärrkontrollens mottagningssignal

Fjärrkontrollen fungerar inom en vinkel på 30° och ett avstånd på 7~10 m från projektorn.

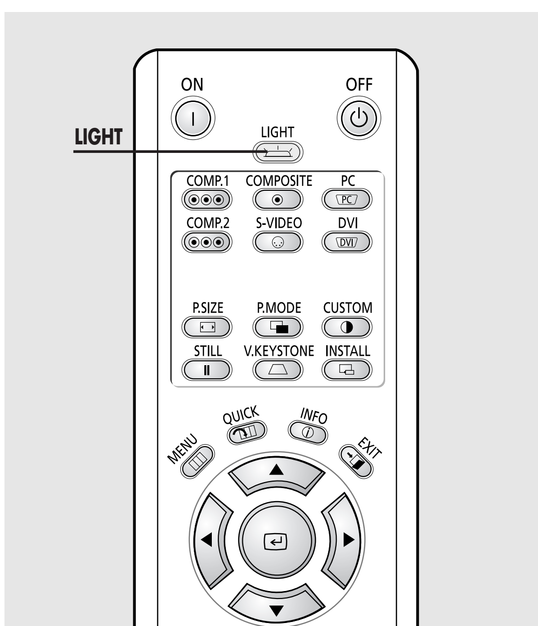



VARNING!

- Låt inte barn komma i kontakt med använda batterier och gör dig av med dem på ett lämpligt sätt.
- Använd inte nya batterier tillsammans med gamla. Byt ut två batterier i taget.
- Byt batterier när projektorn inte har använts under lång tid.

Använda fjärrkontrollen i mörker (LIGHT)

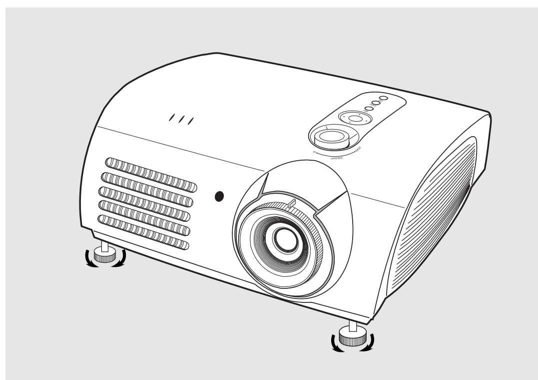
Tryck på knappen **LIGHT** på fjärrkontrollen i fem sekunder.
Knapparna på fjärrkontrollen tänds under ca 5 sekunder och släcks automatiskt.



Installation och Start

Installera projektorn

Installera projektorn så att projektionen ligger i rät vinkel med skärmen.

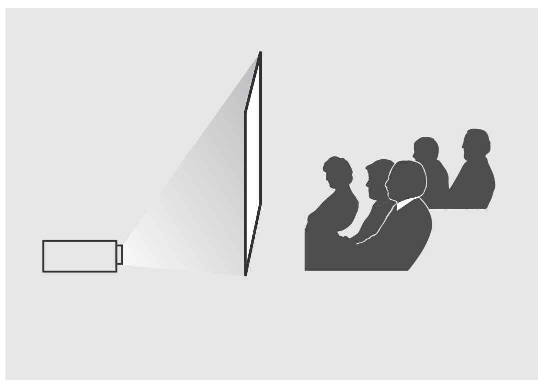



OBS!

- Centrera linsen mot skärmen. Om projektorn inte placeras vinkelrätt mot skärmen kan bilden se trapetsformad ut.
- Installera inte skärmen på en ljus plats, eftersom det då blir svårare att se på skärmen.
- Gör rummet mörkare om du installerar projektorn på en ljus plats.

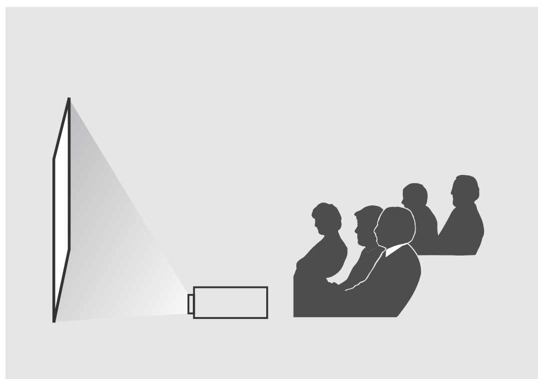
Installera projektorn på skärmens baksida

Installera en transparent skärm för att placera projektorn på skärmens baksida. Den transparenta skärmen visar den horisontellt vända bilden. Rotera bilden (projekterad från projektorn) horisontellt. (Sidan 44)



Installera projektorn på skärmens framsida

Installera projektorn på de tittandes sida.

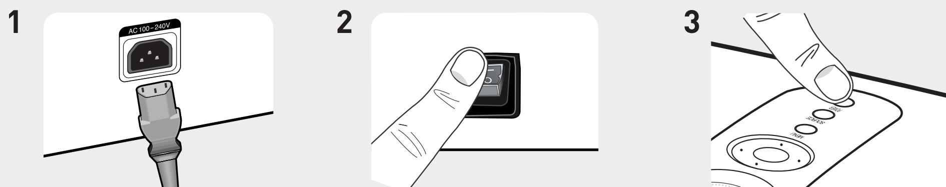



OBS!

- Projektorn kan installeras i taket på skärmens fram/baksida.

Sätta på projektorn

1. Sätt i nätsladden i strömterminalen på projektorns baksida.
2. Tryck och för strömbrytaren på projektorns baksida mot "—".
3. Tryck på knappen **POWER** på projektorn eller knappen **ON** på fjärrkontrollen.
4. Skärmdisplayen visas efter 30 sekunder.




OBS!

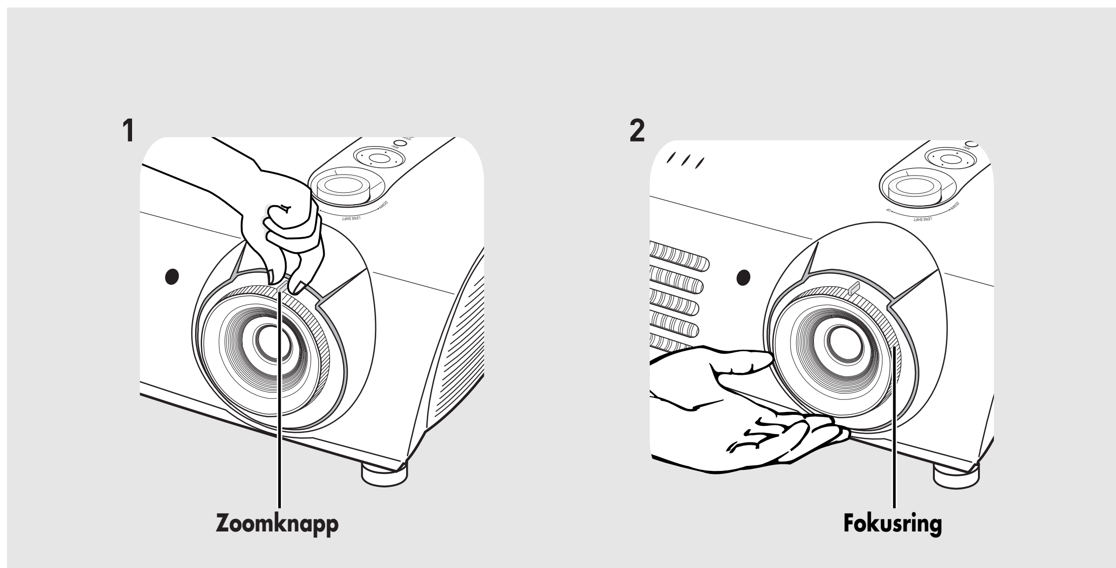
- När du stänger av projektorn stängs kylningsfläkten av inom 1 minut och 30 sekunder.
- När kylningsfläkten stängs av trycker du strömbrytaren mot "O" och drar ur nätsladden.

Justeringar för zoom och fokus

Använda zoomknappen och fokusringen

1. Du kan justera bildformatet inom zoomområdet genom att använda zoomknappen

2. Använd fokusringen för att fokusera bilden på skärmen.



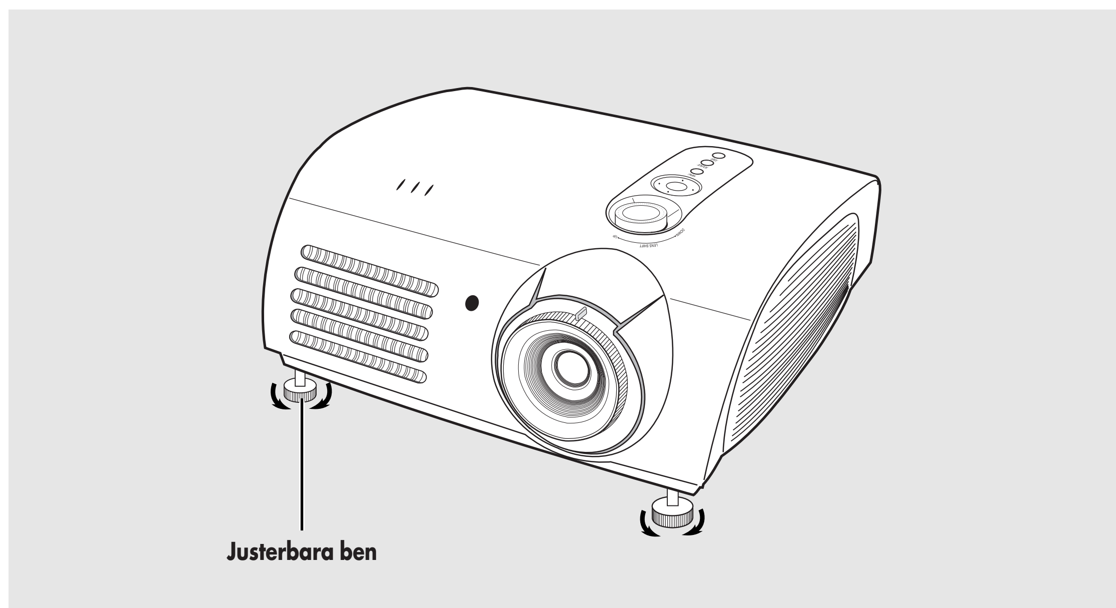

OBS!

Fokus kan bli suddigt om projektorn är installerad på ett kortare avstånd än det rekommenderade. (Sidan 20)

Nivåreglering med justerbara ben

Använda justerbara ben

Om du vill nivåjustera projektorn ändrar du de justerbara benen på projektorn.



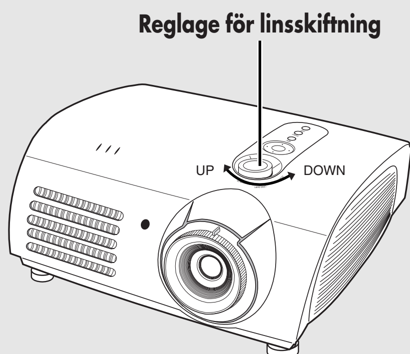

OBS!

- Du kan justera projektorns nivå upp till fem grader.
- Beroende på vilken placering projektorn får kanske Keystone-förändring av bilden visas. (Sidan 46)

Använda reglaget för linsskiftning

Använda reglaget för linsskiftning

Flytta bilden som visas på skärmen upp och ned inom linsområdet för hand genom att använda reglaget för linsskiftning längst upp på projetorns sida.





Skärmstorlek och projektionsdistans

Kontrollera följande innan du läser de här anvisningarna.

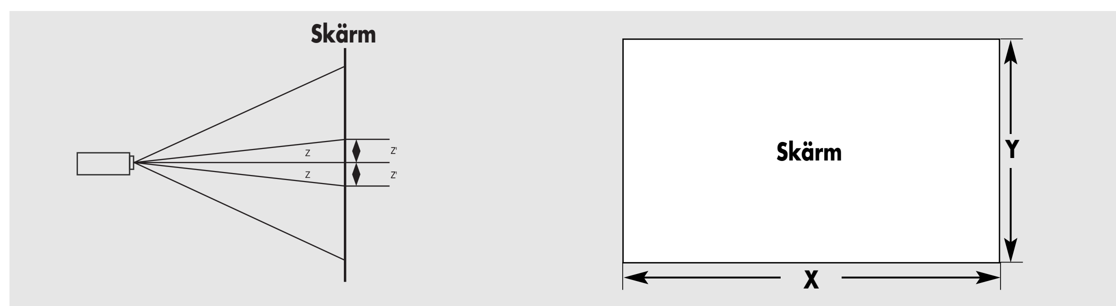
Installera projektorn på en plan och jämn yta. Nivåjustera projektorn med de justerbara benen för att få optimal bildkvalitet. Om bilderna inte är klara justerar du dem med zoomknappen eller fokusringen, eller så flyttar du projektorn framåt och bakåt.

SP-H700/H710

Diagonal bildstorlek (tum)	Skärmstorlek (16:9)		Kastlängd (Z)		Avstånd från linsens mitt till bildens botten (Z':cm/tum)
	Vågrät (X:cm/tum)	Lodrät (Y:cm/tum)	Min (m/fot)	Max (m/fot)	
300	666.3/262.3	374.6/147.2	10.5/34.0	13.6/44.8	31.2/12.3
250	555.3/218.6	312.2/122.9	8.6/28.3	11.4/37.3	26.0/10.2
200	444.2/174.9	249.7/98.3	6.9/22.7	9.1/29.8	20.8/8.2
190	422.0/166.1	237.2/93.4	6.6/21.5	8.6/28.4	19.8/7.8
180	399.8/157.4	224.7/88.5	6.2/20.4	8.2/26.9	18.7/7.4
170	377.6/148.7	212.3/83.6	5.9/19.3	7.7/25.4	17.7/7.0
160	355.4/139.9	199.8/78.7	5.5/18.1	7.3/23.9	16.6/6.5
150	333.2/131.2	187.3/73.7	5.2/17.0	6.8/22.4	15.6/6.1
140	311.0/122.4	174.8/68.8	4.8/15.9	6.4/20.9	14.6/5.7
130	288.7/113.7	162.3/63.9	4.5/14.7	5.9/19.4	13.5/5.3
120	266.5/104.9	149.8/59.0	4.1/13.6	5.5/17.9	12.5/4.9
110	244.3/96.2	137.3/54.1	3.8/12.5	5.0/16.4	11.4/4.5
100	222.1/87.4	124.9/49.2	3.5/11.3	4.5/14.9	10.4/4.1
90	199.9/78.7	112.4/44.3	3.1/10.2	4.1/13.4	9.4/3.7
80	177.7/70.0	99.9/39.3	2.8/9.1	3.6/11.9	8.3/3.3
70	155.5/61.2	87.4/34.4	2.4/7.9	3.2/10.4	7.3/2.9
60	133.3/52.5	74.9/29.5	2.1/6.8	2.7/9.0	6.2/2.4
50	111.1/43.7	62.4/24.6	1.7/5.7	2.3/7.5	5.2/2.0
43	95.5/37.6	53.7/21.1	1.5/4.9	1.9/6.4	4.5/1.8
40	88.8/35.0	49.9/19.6	1.4/4.5	1.8/6.0	4.2/1.7
33	73.3/28.9	41.2/16.2	1.1/3.7	1.5/4.9	3.4/1.3
30.385	67.5/26.6	37.9/14.9	1.0/3.4	1.4/4.5	3.2/1.3


OBS!

Den här projektorn är tillverkad för optimal bildvisning på en skärm på 80 till 150 tum.




OBS!

- Z : Kastlängd
- Z' : Avstånd från linsens mitt till bildens botten

Skärmstorlek och projektionsdistans

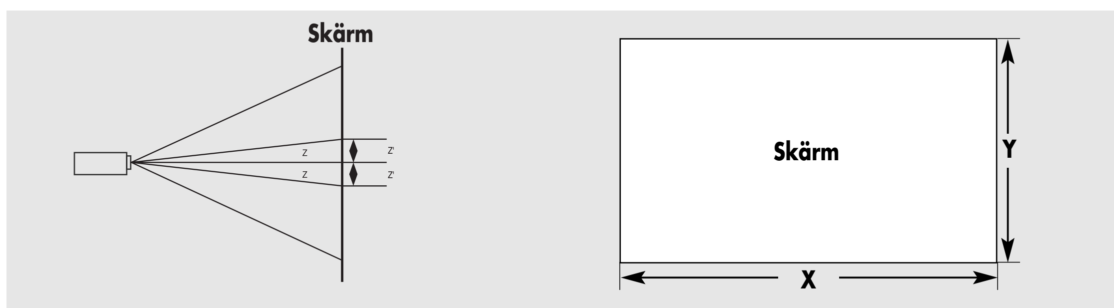
SP-H500

Diagonal bildstorlek (tum)	Skärmstorlek (16:9)		Kastlängd (Z)		Avstånd från linsens mitt till bildens botten (Z':cm/tum)
	Vågrät (X:cm/tum)	Lodrät (Y:cm/tum)	Min (m/fot)	Max (m/fot)	
200	442.8/174.3	249.1/98.1	6.8/22.4	8.8/28.5	24.9/9.8
190	420.6/165.6	236.6/93.1	6.5/21.3	8.3/27.1	23.7/9.3
180	398.5/156.9	224.1/88.3	6.1/20.1	7.8/25.7	22.4/8.8
170	376.3/148.1	211.7/83.3	5.8/19.0	7.4/24.2	21.2/8.3
160	354.2/139.5	199.2/78.4	5.5/17.9	7.0/22.8	19.9/7.8
150	332.1/130.7	186.8/73.5	5.1/16.8	6.5/21.4	18.7/7.4
140	309.9/122.0	174.3/68.7	4.8/15.6	6.1/19.9	17.4/6.9
130	287.8/113.3	161.9/63.7	4.4/14.5	5.6/18.5	16.2/6.4
120	265.7/104.6	149.4/58.8	4.1/13.4	5.2/17.1	14.9/5.9
110	243.5/95.9	137.0/53.9	3.7/12.3	4.8/15.6	13.7/5.4
100	221.3/87.1	124.5/49.0	3.4/11.1	4.3/14.2	12.5/4.9
90	199.2/78.4	112.1/44.1	3.0/10.0	3.9/12.8	11.2/4.4
80	177.1/69.7	99.6/39.2	2.7/8.9	3.5/11.3	10.0/3.9
70	155.0/61.0	87.2/34.3	2.4/7.7	3.0/9.9	8.7/3.4
60	132.8/52.3	74.7/29.4	2.0/6.6	2.6/8.5	7.5/2.9
50	110.7/43.6	62.3/24.5	1.7/5.5	2.1/7.0	6.2/2.5
40	88.6/34.9	49.8/19.6	1.3/4.4	1.7/5.6	5.0/2.0



OBS!

Den här projektorn är tillverkad för optimal bildvisning på en skärm på 80 till 150 tum.





OBS!

- Z : Kastlängd
- Z' : Avstånd från linsens mitt till bildens botten

Anslutningar och installation av källan

Före anslutningen

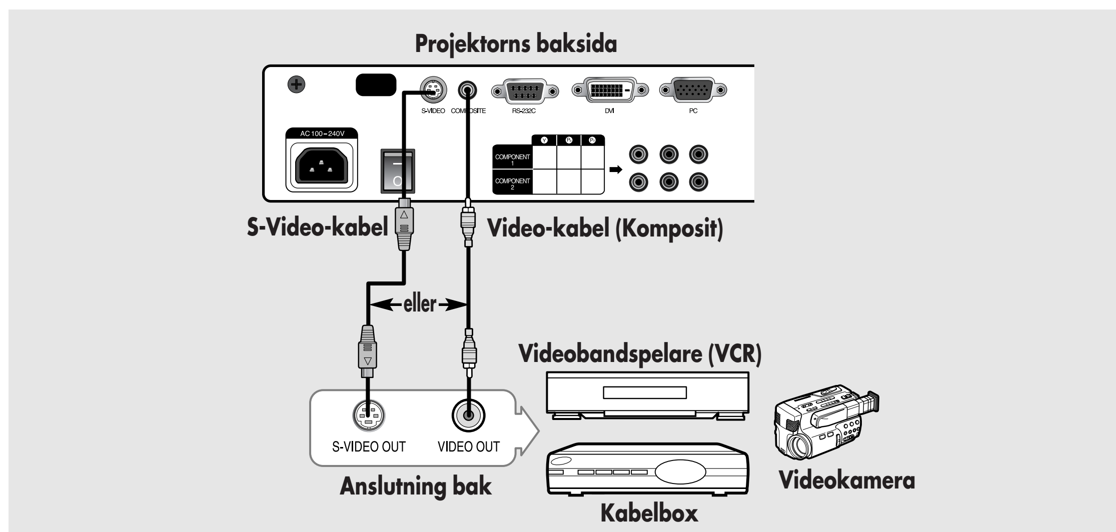
Kontrollera följande innan du ansluter projektorn till andra enheter.

Kontrollera följande före anslutning

1. Se i den bruksanvisning som gäller för apparaten projektorn är ansluten till. Portarnas antal och placering kan skilja sig åt beroende på vilken typ av utrustning det rör sig om.
2. Anslut inte ström förrän alla anslutningar är genomförda. Om du kopplar in ström under tiden du ansluter kablar kan det leda till skador på projektorn.
3. Kontrollera de porttyper projektorn är ansluten till.

Se "Baksidan och kablar" på sidan 10 för anslutningskablar.

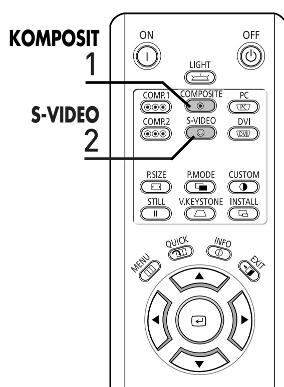
Ansluta videobandspelare/videokamera/kabelbox



Anslut ingångsporten för **COMPOSITE** (gul) på projektorn till porten **VIDEO** (gul) **OUT** på videoutrustningen med hjälp av videokabeln.

- Om videoutrustningen har porten **S-VIDEO OUT**, ansluter du den till ingångsporten **S-VIDEO** på projektorn.

Visa bilden



1 Sätt på projektorn och tryck på knappen COMPOSITE för att välja **Komposit**.

Komposit

2 Anslut projektorn och videoutrustningen via S-Video-kabeln och tryck på knappen S-VIDEO för att välja **S-Video**.

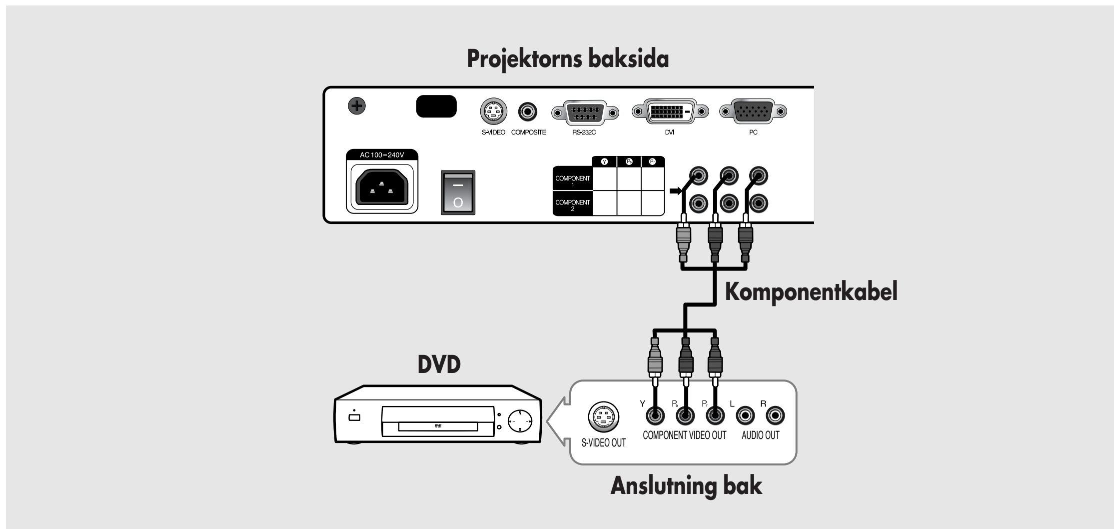
- Kontrollera att videokablarna är rätt placerade om Kompositläget inte är tillgängligt.



OBS!

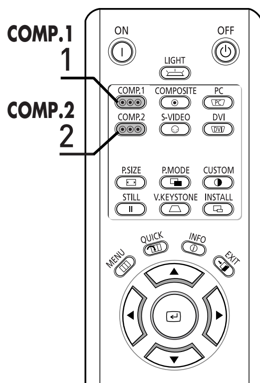
- Se till att projektorn och videoutrustningen är avstängda innan du ansluter kablarna.
- Den här projektorn stöder inte ljud. (Det krävs därför ett separat ljudsystem för ljud.)

ANSLUTA TILL VIDEOUTRUSTNING
Ansluta till DVD



Anslut portarna för **COMPONENT1** eller **COMPONENT2** (Y/Pb/Pr) på projektorn till komponentporten på DVD:ns baksida med komponentkabeln.

Visa bilden



1 Sätt på projektorn och tryck på knappen **COMP.1** för att välja **Component1**.

2 PTryck på knappen **COMP.2** för att välja **Component2** om **COMPONENT2** är ansluten.

- Kontrollera att videokablarna är rätt placerade om Komponentläget inte är tillgängligt.

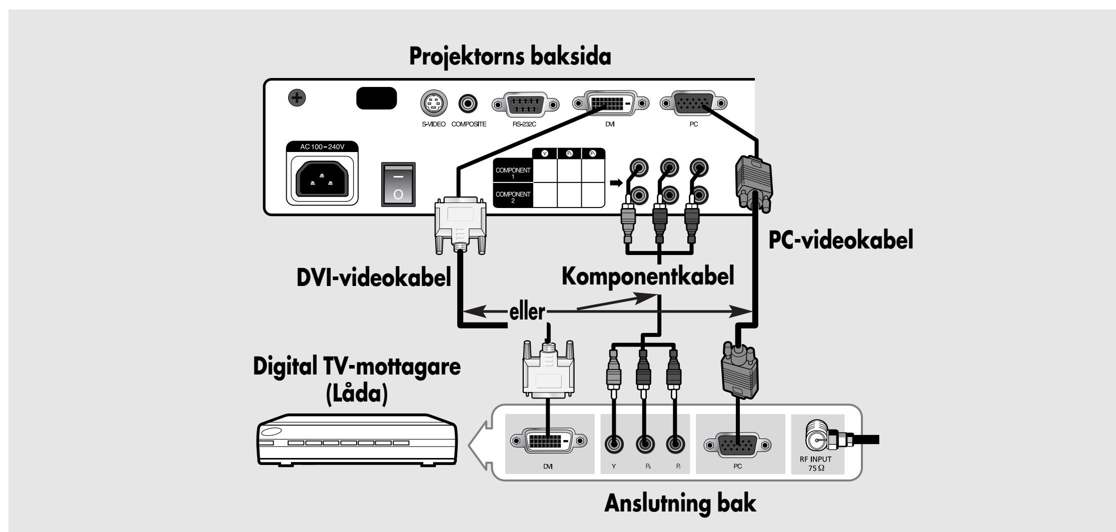


OBS! Komponentportarna är märkta (Y, Pb,Pr), (Y, B-Y, R-Y) eller (Y, Cb, Cr) beroende på tillverkare.

Component1

ANSLUTA TILL VIDEOUTRUSTNING

Ansluta till den digitala TV-mottagaren

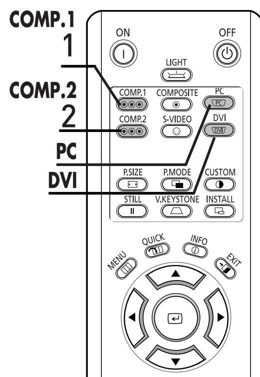


1 Anslut antennkabeln till ingångsterminalen för antennsignal på mottagaren.

2 Anslut porten **COMPONENT1** eller **COMPONENT2** (Y/Pb/Pr) på projektorn till komponentporten på **mottagaren** med komponentkabeln.

- Om mottagaren har porten **DVI** eller **PC OUT**, kan du ansluta den till **DVI**- eller **PC**-ingångsporten på projektorn.

Visa bilden



1 Sätt på projektorn och tryck på knappen **COMP.1** för att välja **Component1**.

2 Tryck på knappen **COMP.2** för att välja **Component2** om **COMPONENT2** är ansluten. Om mottagaren är ansluten till DVI-eller PC-porten, trycker du på knappen **DVI** eller **PC** för att välja **DVI** respektive **PC**.

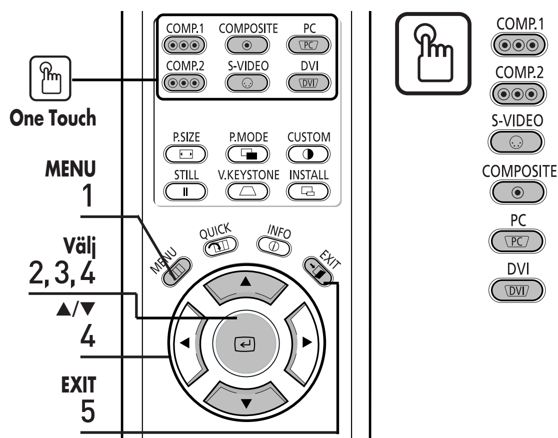
- Kontrollera att videokablarna är rätt placerade om Komponentläget inte är tillgängligt.

Component1

DVI

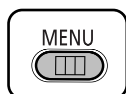
Installera den externa ingångskällan

Du kan välja en enhet som är ansluten till projektorn för visningen.

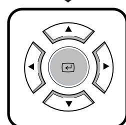


Tryck på önskad källknapp (**COMP.1/COMP.2/ S-VIDEO/COMPOSITE/ PC/DVI**).

När du trycker på en knapp växlas det till respektive lägemode. Du kan inte växla till läget om projektorn inte är ansluten till den enhet du vill välja.

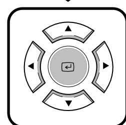


1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

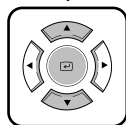


2 Tryck på knappen ↵ för att välja **Ange**.
Menyn **Ange** visas.



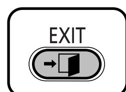


3 Tryck på knappen ↵ för att välja **Källista**.
Menyn **Källista** visas.



4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat ingångsläge och tryck sedan på knappen ↵.
Den källingång du har valt visas. Kontrollera att kablarna är rätt placerade om ingångsläget inte väljs.

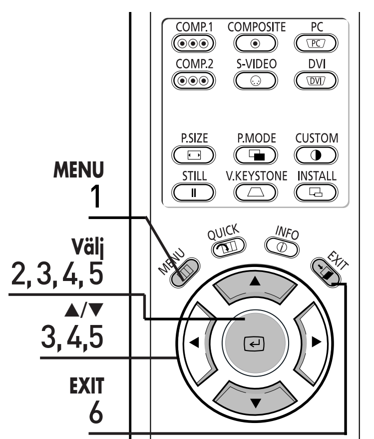


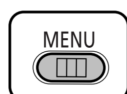


5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

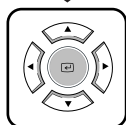
Namnge de externa anslutningarna

Du kan välja och installera den typ av enhet du vill ansluta till projektorn.

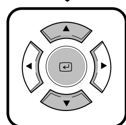




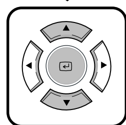
1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



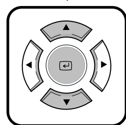
2 Tryck på knappen ↵ för att välja **Ange**.
Menyn **Ange** visas.



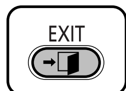
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Ändra namn** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Ändra namn** visas.



4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till det redigerade ingångsläget och tryck sedan på knappen ↵.



5 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskad enhet och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till den valda enheten.



6 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

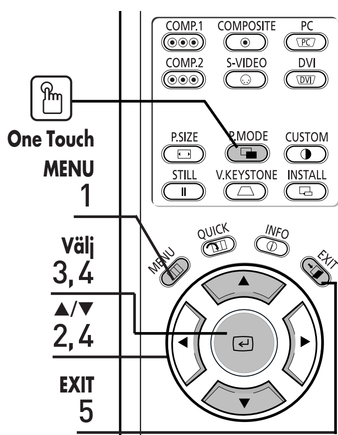






Bildjustering

Välja bildläge

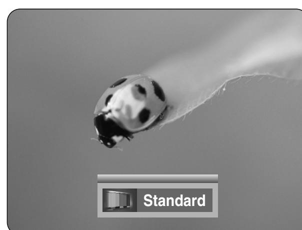


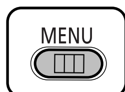


P.MODE

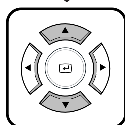
Tryck på knappen P.MODE.

Varje gång du trycker på knappen växlar bildläget till **Skarp**, **Standard**, **Film1**, **Film2**, **Användare1**, **Användare2**, **Användare3** och **Favorit**.

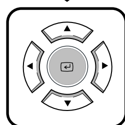




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

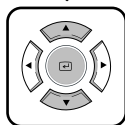


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.



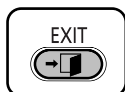
3 Tryck på knappen ↵.
Menyn **Bildläge** väljs.





4 Tryck på knappen ↵ igen.
Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Bildlägen	Color Temperature	Gamma
Skarp	9300K	Gammaläge3: Grafikläge
Standard	8000K	Gammaläge2: Videoläge
Film1	6500K	Gammaläge1: Filmläge
Film2	5500K	

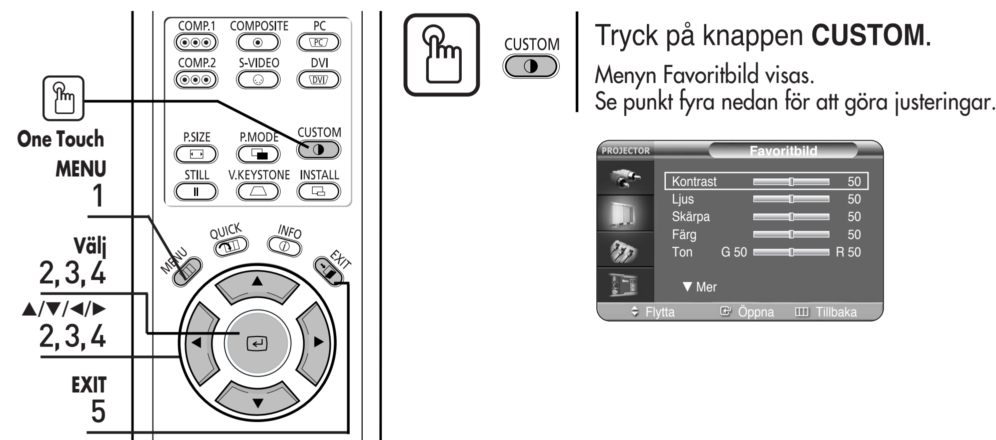


OBS!

Lagringslägen för Användare 1, 2 och 3 är utformade för inställning och lagring av anpassade bildlägen.

Anpassa bildinställningarna

Du kan justera **Kontrast**, **Ljus**, **Skärpa**, **Färg** och **Ton** för bilden.



Tryck på knappen **CUSTOM**.
Menyn Favoritbild visas.
Se punkt fyra nedan för att göra justeringar.

1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.

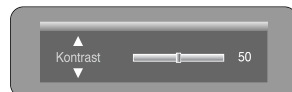
3 Tryck på knappen ▲eller ▼ för att gå till **Favoritbild** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Favoritbild** visas.



4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat alternative, och tryck sedan på knappen ↵.
Tryck på knappen ◄ eller ► för att justera valt alternativ.



5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.



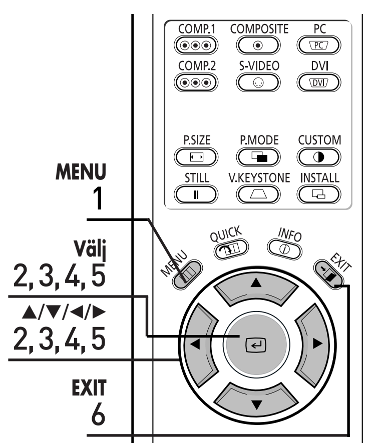
Menyn Favoritbild

Kontrast	Används för att justera kontrasten mellan objektet och bakgrunden.
Ljus	Används för att justera hela bildens ljusstyrka.
Skärpa	Används för att justera objektens linjer så att de blir skarpare eller mindre skarpa.
Färg	Används för att justera färgen till att bli djupare eller tunnare.
Ton	Används för att få mer naturliga färger till exempel genom att förstärka Grönt eller Rött.

OBS! Du kan inte justera tonen när ingångarna för COMPONENT1 och COMPONENT2 är inställda på 480p, 720p och 1080i.

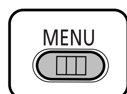
Ändra färgstandard

Du kan justera färgstandarden så att den stämmer överens med ingångssignalens färgstandard.

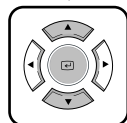


Färgstandard

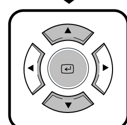
SMPTE_C	Standardiserad för videoutrustning av Society of Motion Picture och Television Engineers	NTSC
HD	Hög upplösning, 1 125 skanningslinjer, TV med standardupplösning enligt ITU-R USA., Japan och Canada år 1986.	ATSC
EBU	Regler och standarder som gäller för European Broadcasting Production and Technology (europeisk sändningsproduktion och –teknik), standardiserad av European Broadcasting Union.	PAL, SECAM



1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

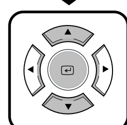


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.



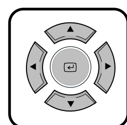
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Favoritbild** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Favoritbild** visas.





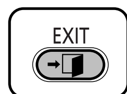
4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Färgstandard** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Färgstandard** visas.





5 Tryck på knappen ◄ eller ► för att justera valt alternativ.

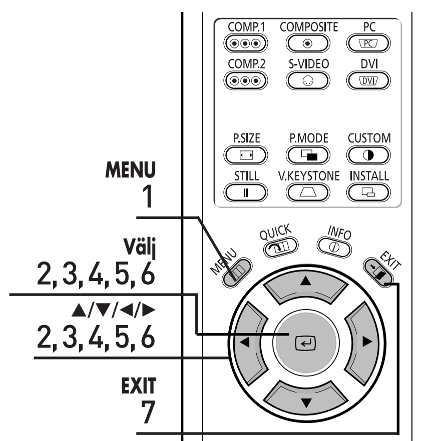




6 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

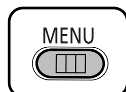
Välja och justera färgtemperatur

Du kan justera inställningen av färgtonen för hela skärmen så att den passar dina önskemål.

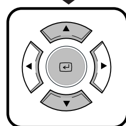


Menyn Färgtemperatur

5500K	Används för att ge optimal färgkvalitet för svartvita filmer. Färgtemperaturen för bildläget för **Film2** är inställd på 5500K.
6500K	Den här temperaturen används för de flesta videoproduktioner. Den är inställd på **Film1** vid tillverkningen och kan ge den mest exakta färgtonen.
8000K	Det här läget används för ljusa platser såsom visningssalar och andra försäljningsställen. Skärpan och ljusstyrkan förbättras. Den är lämplig för ljusa miljöer och ställs in i **Favoritläget**.
9300K	Med både Skärpa och Ljus förstärkt kan det här dynamiska läget användas på ett effektivt sätt under mycket ljusa förhållanden.

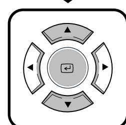


1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



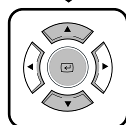
2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.





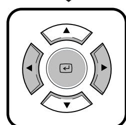
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Favoritbild** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Favoritbild** visas.



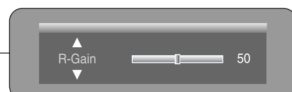


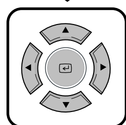
4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Färgtemperatur** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Färgtemperatur** visas.



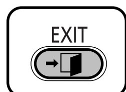


5 Tryck på knapparna ◄ eller ► för att välja ett alternativ och tryck sedan på knappen ↵.
Det markerade alternativet verkställs.





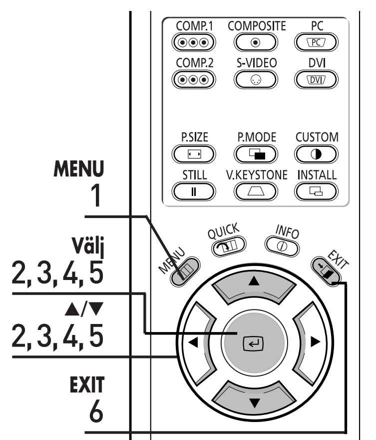
6 Tryck på knapparna ▲ eller ▼ för att välja ett alternativ och tryck sedan på knappen ↵.
Tryck på knapparna ◄ eller ► för att justera det markerade alternativet.
Ett separat fönster för justering visas där du kan göra justeringen.



7 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Gammakorrigering

Gamma används för att förbättra bildkvaliteten genom färgbalansen.

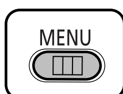


MENU 1

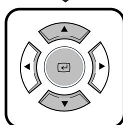
Välj 2, 3, 4, 5

▲/▼ 2, 3, 4, 5

EXIT 6

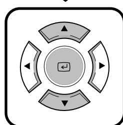


1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



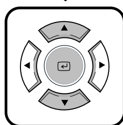
2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ⏎.





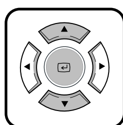
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Favoritbild** och tryck sedan på knappen ⏎.
Menyn **Favoritbild** visas.



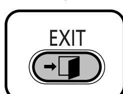


4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Gamma** och tryck sedan på knappen ⏎.





5 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ⏎.
Installationen växlar till det valda läget.



6 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

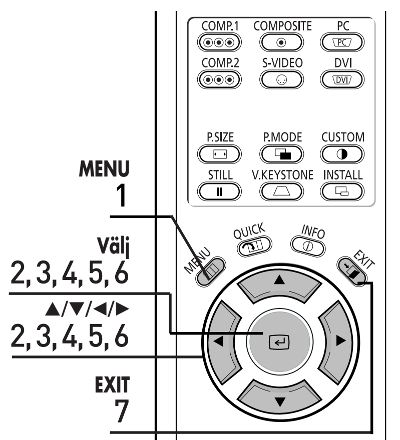


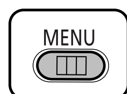
OBS!

Se sidan 30 för information om **Gammaläge1**, 2 och 3.

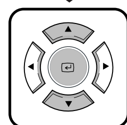
Spara inställningar för favoritbild

Används för att spara inställningarna för den anpassade bilden (**Kontrast**, **Ljus**, **Skärpa**, **Färg**, **Ton**, **Färgtemperatur** och **Gamma**).

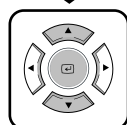




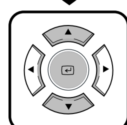
1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



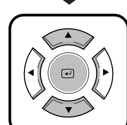
2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.



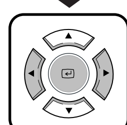
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Favoritbild** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Favoritbild** visas.



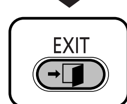
4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Spara** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Spara** visas.



5 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ↵.



6 Tryck på knappen ◄ eller ► för att gå till **OK** och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.



7 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.









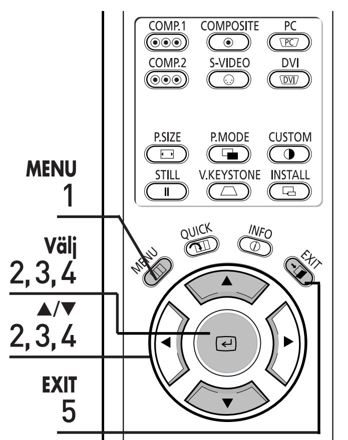


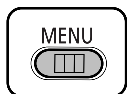
OBS!

Lägena **Användare1**, **Användare2** och **Användare3** sparas på olika sätt beroende på extern ingångskälla (**Component1/ Component2/ S-Video/Composite/PC/DVI**).

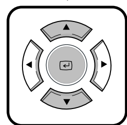
Installera DNIe

DNIe (**D**igital **N**atural **I**mage **e**ngine) är en funktion för bildförbättring som har utvecklats av Samsung Electronics. Den gör det möjligt för användare att njuta av klarare, ljusare och skarpare bilder.

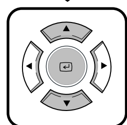




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

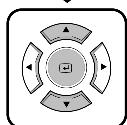


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.



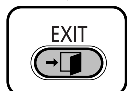
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **DNIe** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **På** och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.



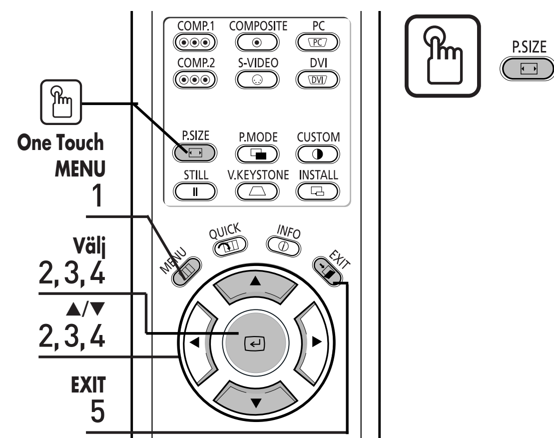


5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

DNIe-läge

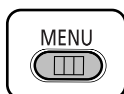
Av	Dnle-läge Av
Demo	DNIe På/Av Läge för bildjämförelse
På	Dnle-läge På

Välja bildstorlek

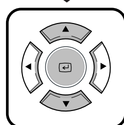


P.SIZE

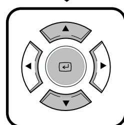
Tryck på knappen **P.SIZE**.
Varje gång du trycker på knappen växlar bildformatet till **Full**, **Zoom1**, **Zoom2** och **4:3**.



1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

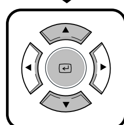


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.



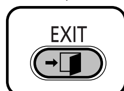
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bildstorlek** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Bildstorlekar som stöds

O : Lägen som stöds X : Lägen som inte stöds

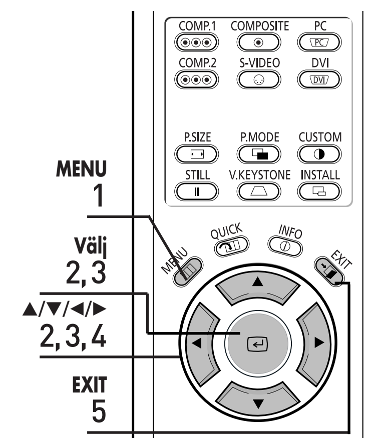
Ingång			Bildstorlek			
Källa	**Signal**	**Läge**	**Full**	**Zoom1**	**Zoom2**	**4:3**
DVI	**HD**	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9 Läge	O	X	X	X
		4:3 Läge	O	X	X	O
PC (D-Sub)	**HD**	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	X
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	PC	16:9 Läge	O	X	X	X
		4:3 Läge	O	X	X	O
Komponent	**HD**	1080i	O	X	X	O
		720p	O	X	X	O
		576p	O	O	X	O
		480p	O	O	X	O
	SD	576i	O	O	O	O
		480i	O	O	O	O
Komposit & S-Video	**SD**	480i	O	O	O	O

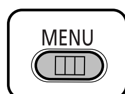

OBS!

Se sidan 58 för att få information om vilka visningslägen som stöds.

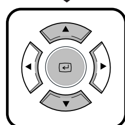
Justering av skärmläge

Justera skärmläget om kanterna inte ligger rätt.

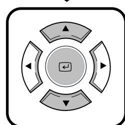




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

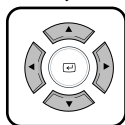


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.

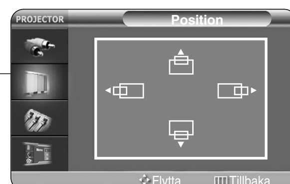


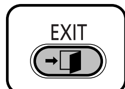
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Position** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knapparna ▲, ▼, ◄, eller ► för att justera positionen.
Skärmen flyttas och ställs in i den markerade positionen.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

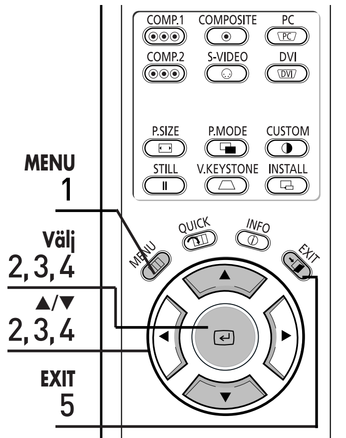


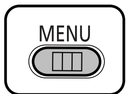
Obs!

Informationen för positionen ställs in och lagras automatiskt för korresponderande externa ingångslägen (**Component1,2 / S-Video, Composite / PC / DVI**).

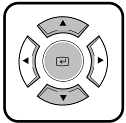
Filmläge

Stöder förbättrad skärmkvalitet för filmer med 24 ramar.

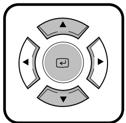




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

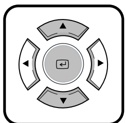


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.

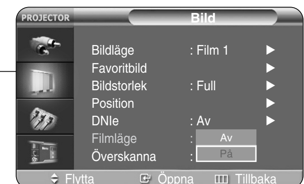


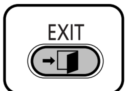
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Filmläget** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **På** och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.

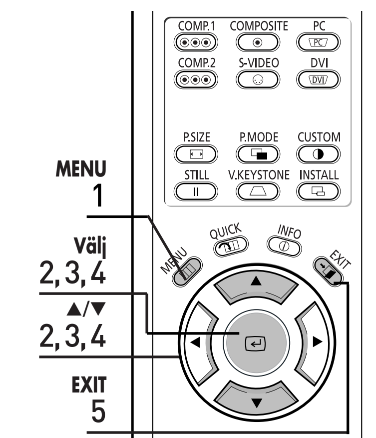


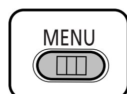


5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

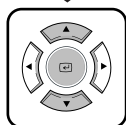
Överskanna

Används för att visa råindatasignaler från källor på 480p, 576p, 720p, 1080i HD eller skalningsanpassning till en upplösning på 1280 x 720 efter att vissa kanter har klippts genom programvarurskalning.

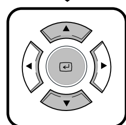




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

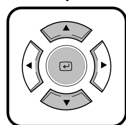


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Bild**.
Menyn **Bild** visas.
Tryck på knappen ↵.



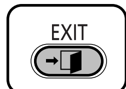
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Överskanna** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **På** och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.

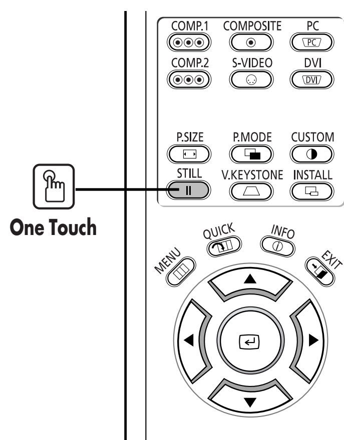




5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Stillbild

Används för att göra paus i en avspelning för att se en stillbild.







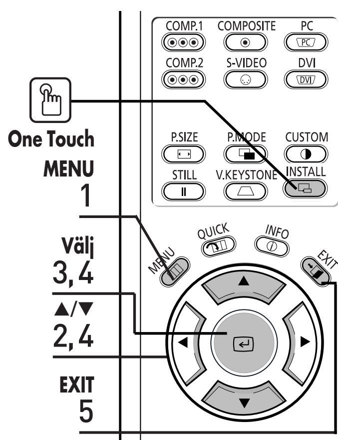
Tryck på knappen **STILL**.

Om du trycker upprepade gånger på knappen växlar det varje gång mellan paus och avspelning.

Installation

Vända/Spegelvända den projekterade bilden

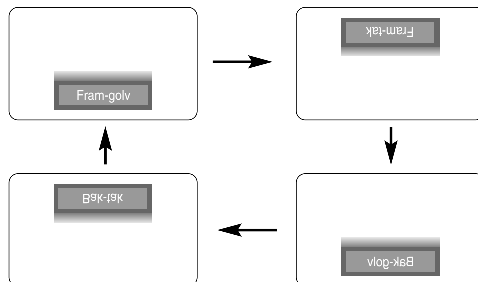
För att stödja projektorns placering finns en funktion tillgänglig för vågrät/lodrät vändning och spegelvändning av bilden.

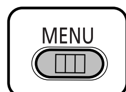




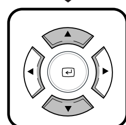
INSTALL

Tryck på knappen INSTALL.
Skärmen vänds vågrätt eller lodrätt varje gång du trycker på knappen.

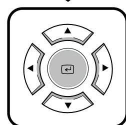




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

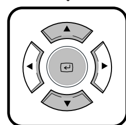


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.



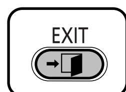
3 Tryck på knappen ↵.
Installera väljs.





4 Tryck på knappen ↵ igen.
Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Installationsmenyn

Fram-golv	Normal bild
Fram-tak	Bilden vänds vågrätt
Bak-golv	Bilden vänds lodrätt
Bak-tak	Bilden vänds vågrätt/lodrätt

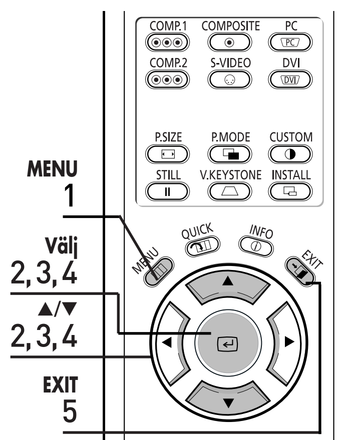


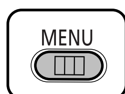
OBS!

Funktionen används för att ställa in spegelvänd bildprojektion för takinstallationer.
Läs mer om att installera projektorn på sidan 14.

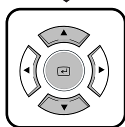
Ljusinställning

Används för att ställa in bildens ljusstyrka genom justering av ljusmängden som genereras från lampan.



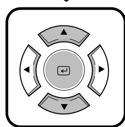


1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



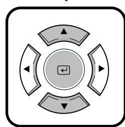
2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.



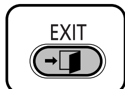


3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Ljusinställning** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.



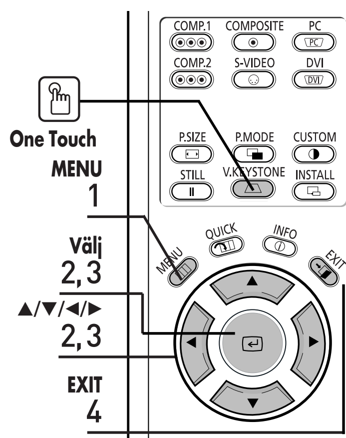
5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Ljusinställningsläget

Teater	Används för att reducera lampans ljusstyrka i mörk miljö, för att skona ögonen från starkt ljus. Dessutom sänks energiförbrukningen och lampans livslängd ökar.
Ljus	Används för att öka ljusstyrkan i ljus miljö.

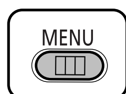
Korrigera Vertical Keystone

Används för att kompensera bildformen när det uppstår en bildförvridning.

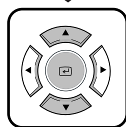




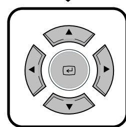
Tryck på knappen **V.KEYSTONE**.
Tryck på knappen ◄ eller ► för att justera bilden optimalt.



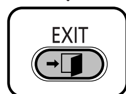
1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.

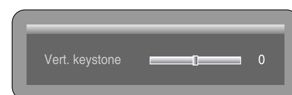


3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Vert. keystone** och tryck sedan på knappen ↵.
Justera genom att trycka på knappen ◄ eller ►.



4 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.





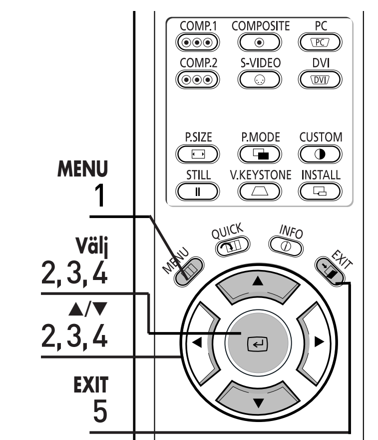


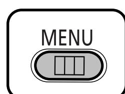
OBS!

V-Keystone korrigerar bildförvridningar med hjälp av mjukvara. Det är bättre att installera projektorn riktigt för att undvika förvridning i stället för att använda funktionen V-Keystone.

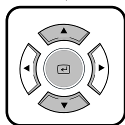
Testbilder

Genereras av själva projektorn. Används som grund för bättre projektorinstallation.



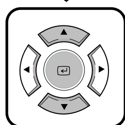


1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



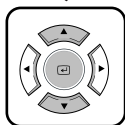
2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.



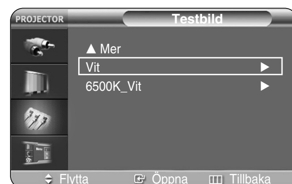


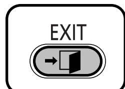
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Testbild** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **Testbild** visas.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat mönster och tryck sedan på knappen ↵.
Det valda mönstret visas.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Menyn Testbild

Crosshatch	Du kan kontrollera om bilden är förvriden eller inte.
Skärmstorlek	Du kan se olika inställningar för bildstorlek, såsom 1.33:1 eller 1.78:1.
Färgstandard	Du kan se färgförändringen genom att växla mellan färgstandarderna för SMPTE_C, HD och EBU. Sidan 32.
Röd	Röd skärm, endast för färgjustering.
Grön	Grön skärm, endast för färgjustering.
Blå	Blå skärm, endast för färgjustering.
Vit	Vit skärm, endast för färgjustering.
6500K_Vit	Vit skärm, visar den vitast möjliga färgen.

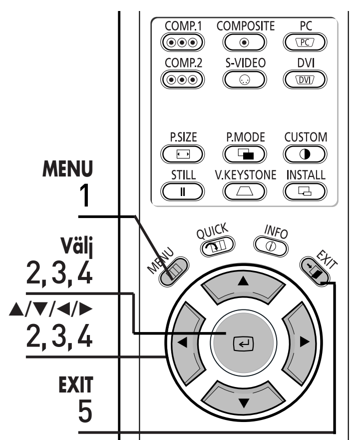

OBS!

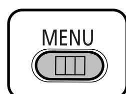
Projektorns mönster Crosshatch och Skärmstorlek tillhandahålls av JKP (JK Production).

De röda/gröna/blå färgerna på testmönstret är endast för färgjusteringen och det är inte säkert att den överensstämmer med de faktiska färgerna som visas vid uppspelning.

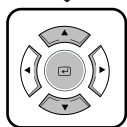
Återställa fabriksinställningar

Används för att återställa förinställda värden.

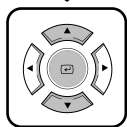




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

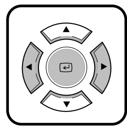


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.

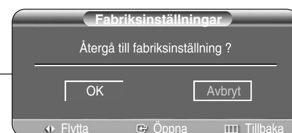


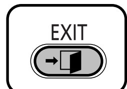
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Fabriksinställningar** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ◄ eller ► för att gå till **OK** och tryck sedan på knappen ↵.
Inställningarna återgår till fabriksinställningarna.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

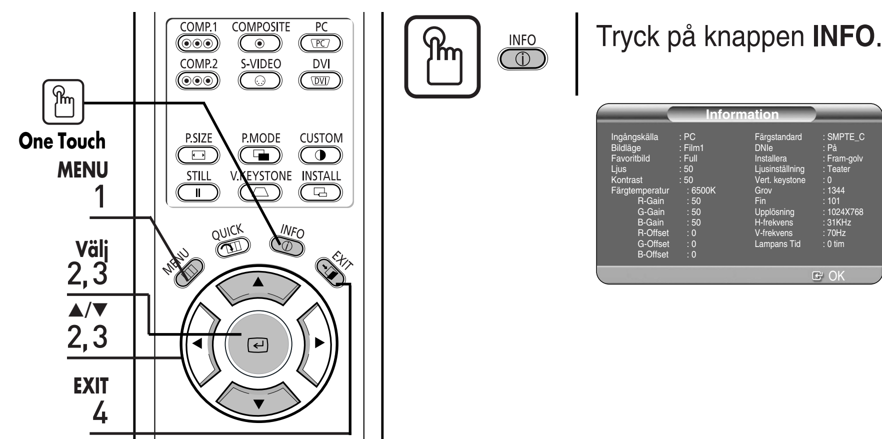


OBS!

Användarinställningarna nollställs, inklusive **Ändra namn** och **Favoritbild**.

Information

Du kan kontrollera externa källsignaler, bildinställning, PC-bildjustering och användartid för lampan.



Tryck på knappen **INFO**.

1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.

3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Information** och tryck sedan på knappen ↵.
Du kan kontrollera externa källsignaler, bildinställning, PC-bildjustering och användartid för lampan.



4 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Information

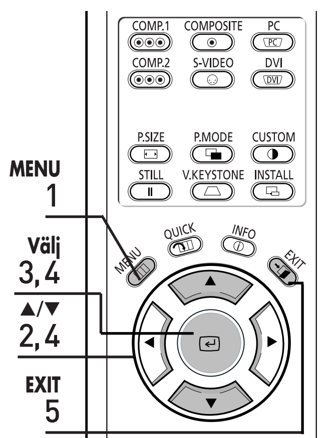
Ingångskälla	: PC	Färgstandard	: SMPTE_C
Bildläge	: Film1	DNIe	: På
Favoritbild	: Full	Installera	: Fram-golv
Ljus	: 50	Ljusinställning	: Teater
Kontrast	: 50	Vert. keystone	: 0
Färgtemperatur	: 6500K	Grov	: 1344
R-Gain	: 50	Fin	: 101
G-Gain	: 50	Upplösning	: 1024X768
B-Gain	: 50	H-frekvens	: 31KHz
R-Offset	: 0	V-frekvens	: 70Hz
G-Offset	: 0	Lampans Tid	: 0 tim
B-Offset	: 0		

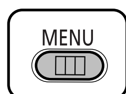
OK

Menyalternativ

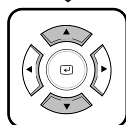
Ställa in språk

Du kan välja vilket språk du vill använda för menyskärmen.

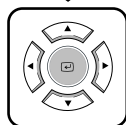




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

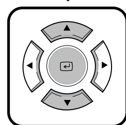


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menyalternativ**.
Menyn **Menyalternativ** visas.



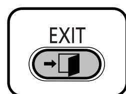
3 Tryck på knappen ⏎.
Menyn **Språk** väljs.





4 Tryck på knappen ⏎ igen.
Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önska språk och tryck sedan på knappen ⏎.
Inställningen växlar till det valda språket.





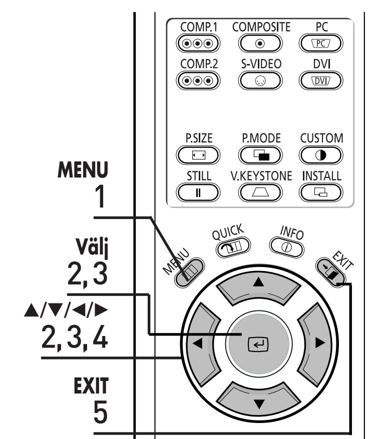
5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

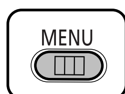
Menyalternativ

Ställa in språk

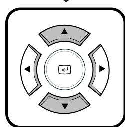
Ställa in menyläge

Du kan flytta menypositionen upp/ned/vänster/höger.

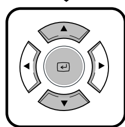




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

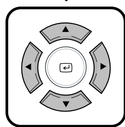


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menyalternativ**.
Menyn **Menyalternativ** visas.
Tryck på knappen ↵.

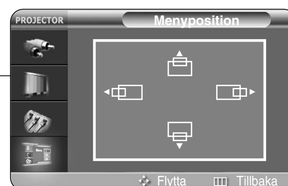


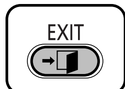
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menyposition** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲, ▼, ◄, eller ► för att gå till önskad position.
Menyskärmen visas på den angivna positionen.

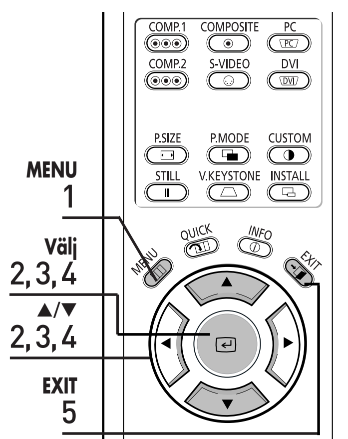


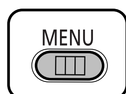


5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

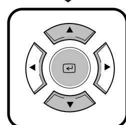
Ställa in menytransparens

Du kan ställa in menytransparens.

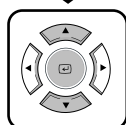




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

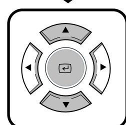


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menyalternativ**.
Menyn **Menyalternativ** visas.
Tryck på knappen ↵.



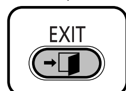
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menytransparens** och tryck sedan på knappen ↵.





4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskat läge och tryck sedan på knappen ↵.
Installationen växlar till det valda läget.

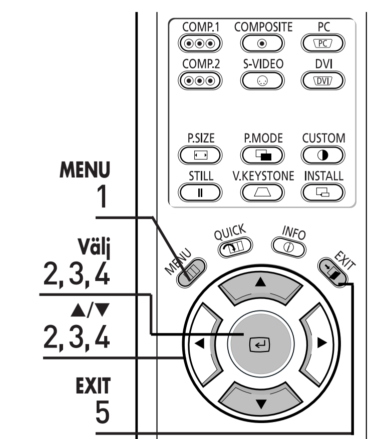


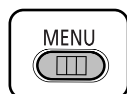


5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

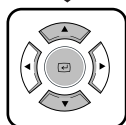
Ställa in menytiden

Du kan ställa in menytiden.

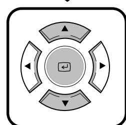




1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.

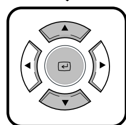


2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menyalternativ**.
Menyn **Menyalternativ** visas.
Tryck på knappen ↵.



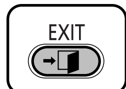
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Menytid** och tryck sedan på knappen ↵.





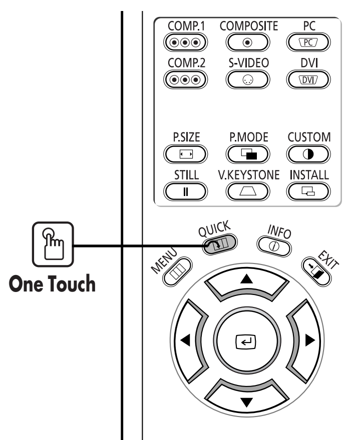
4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till önskad tid och tryck sedan på knappen ↵.
Inställningen växlar till den valda tiden.





5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Välja snabbvalsmenyn





Tryck på knappen **QUICK**.

Den menyn du använde innan visas.

Ansluta till dator

Innan du ansluter till datorn

Kontrollera följande innan du ansluter projektorn till en dator.

Kontrollera följande före anslutning:

- Justera PC:ns visningsinställningar till den upplösning och frekvens som stöds av projektorn.
- Se datorns bruksanvisning (grafik och ljudkort) när du ansluter projektorn till datorn.
- Anslut inte nätsladden förrän alla anslutningar är genomförda. Det kan uppstå skada på produkten om du kopplar in ström vid anslutningen.
- Kontrollera vilken porttyp datorns grafikkort har.

Visa lägen som stöds av projektorn

Källa	Läge	Upplösning (H x V)	Total upplösning	Horisontell synk.		Vertikal synk.		Pixel mätare [MHz]	Synk-typ		
				Frekvens [KHz]	Polaritet	Frekvens [Hz]	Polaritet		Separat	Komposit	SOG (Synk-På-Grön)
PC & DVI	VGA	640 x 350	800 x 449	31.47	P	70	N	25.175	O	O	X
			832 x 445	37.86	P	85.1	N	31.5	O	O	X
		720 x 400	900 x 449	31.47	N	70	P	28.322	O	O	X
			936 x 446	37.93	N	85	P	35.5	O	O	X
		640 x 480	800 x 525	31.47	N	60	N	25.175	O	O	X
			864 x 525	35.00	N	66.7	N	30.24	O	O	X
			832 x 520	37.86	N	72.8	N	31.5	O	O	X
			840 x 500	37.5	N	75	N	31.5	O	O	X
			832 x 509	43.27	N	85	N	36	O	O	X
	SVGA	800 x 600	1024 x 625	35.16	N/P	56.3	N/P	36	O	O	X
			1056 x 628	37.88	P	60.3	P	40	O	O	X
			1040 x 666	48.08	P	72.2	P	50	O	O	X
			1056 x 625	46.87	P	75	P	49.5	O	O	X
			1048 x 631	53.67	P	85.1	P	56.25	O	O	X
		832 x 864	1152 x 667	49.73	N	74.6	N	57.284	O	O	X
	XGA	1024 x 768	1344 x 806	48.36	N	60	N	65	O	O	X
			1328 x 806	56.4	N	70.1	N	75	O	O	X
			1312 x 800	60.02	P	75	P	78.75	O	O	X
	SXGA	1280 x 1024	1688 x 1066	63.981	P	60.02	P	108	O	X	X
PC & DVI & Komponent	HD	1920 x 1080i	2200 x 1125	33.75	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			2640 x 1125	28.125	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		1280 x 720p	1650 x 750	45	X	60	X	74.25	O	X	SOY
			1980 x 750	37.5	X	50	X	74.25	O	X	SOY
		720 x 480p	858 x 525	31.5	X	60	X	27	O	X	SOY
		720 x 576p	720 x 576	31.25	X	50	X	27	O	X	SOY
Komponent	SD	720 x 480i	858 x 525	15.73	X	60	X	13.5	O	X	SOY
		720 x 576i	864 x 625	15.625	X	50	X	13.5	O	X	SOY


OBS!

Tabellen uppfyller IBM/VESA-kraven och bygger på analog signalingång.

Se "Baksidan och kablar" på sidan 10 för anslutningskablar.

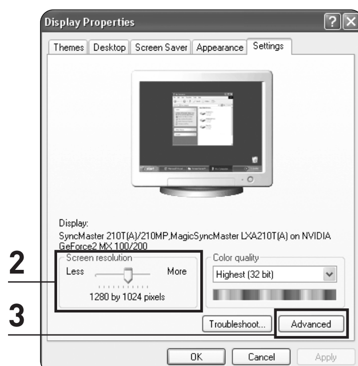
Ställa in datormiljön

1 Högerklicka med musen på Windows skrivbord och klicka på **Egenskaper**.
Fliken Visa egenskaper visas.



2 Klicka på fliken **Inställningar** och ställ in **Skärmupplösningen** genom att gå till **Upplösning** enligt beskrivningen i tabellen visningsläge som medföljer den här projektorn.

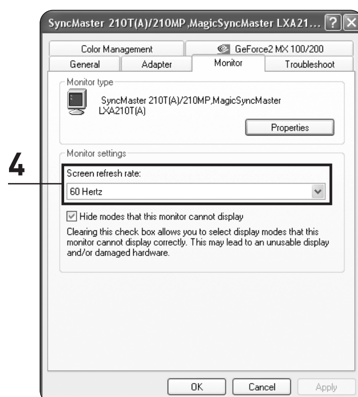
- Du behöver inte ändra inställningen för **Färgkvalitet**.



3 Tryck på knappen **Avancerat**.
Ett nytt egenskapsfönster visas.

4 Klicka på fliken **Bildskärm** och ställ in **Uppdateringsfrekvensen** enligt **Vertikal frekvens** som beskrivs i visningstabellen som stöds av den här projektorn.

- Ställ in både lodrät och vågrät frekvens i stället för **Uppdateringsfrekvensen**.



5 Tryck på knappen **OK** för att stänga fönstret och sedan på knappen **OK** i fönstret **Visa egenskaper** för att stänga.

- Det är möjligt att datorn startar om automatiskt.

6 Stäng av datorn och anslut den till projektorn. (Sidan 60)

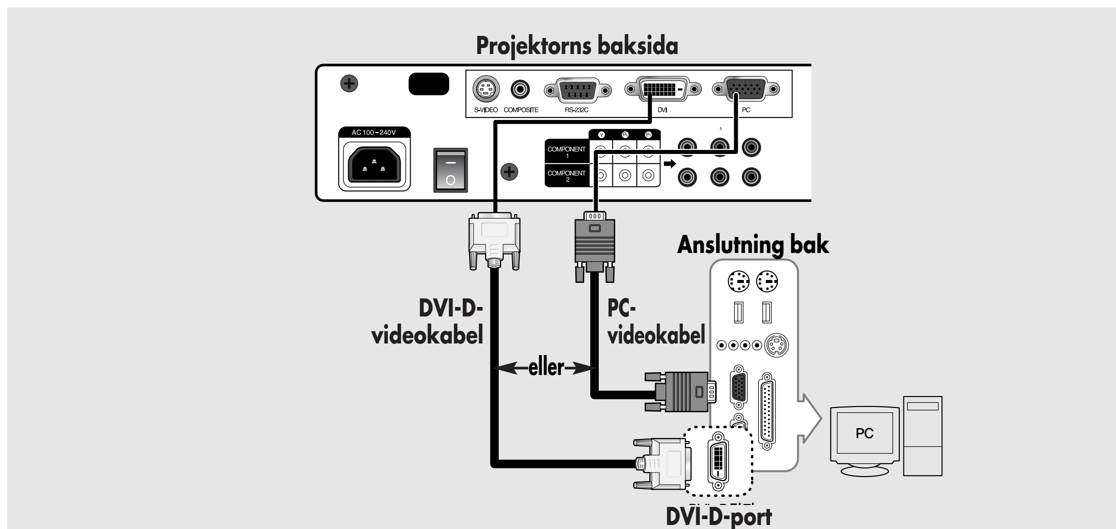

OBS!

- Bearbetningen kan skilja sig beroende på dator och Windows-version.
- Den här utrustningen stöder upp till 32 bitar per pixel för **Färgkvalitet** när den används till en PC-bildskärm.
- De projekterade bilderna kan se olika ut på bildskärmen beroende på bildskärmstillverkare och Windows-version.
- När du ansluter projektorn till en PC (inklusive DVI-anslutning), skall du kontrollera att PC-inställningarna överensstämmer med projektorns. Annars kan det uppstå signalproblem.

Ansluta till dator

Du kan ansluta en PC till projektorn och använda den som bildskärm.

Använda PC-videokabel eller DVI-kabel



Anslut **PC**-porten (RGB In) på projektorns baksida till bildskärmens utgångsport på datorn med en PC-videokabel.

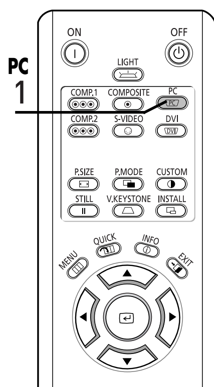
- PC:n har en DVI-utgångsport. Anslut den till **DVI**-porten på projektorn.



OBS!

Den här produkten stöder Plug & Play. Du behöver inte installera någon drivrutin för Windows XP.

Visa datorns bildskärm



1. Sätt på projektorn och tryck på knappen **PC** för att välja **PC**. Tryck på knappen **DVI** för att välja DVI om projektorn är ansluten till **DVI**.
   - Kontrollera att videokabeln är riktigt ansluten om PC-läget inte är tillgängligt.
2. Sätt på datorn och ställ in datormiljön vid behov. (Sidan 59)
3. Justera skrämen. (Sidorna 62~65)

PC

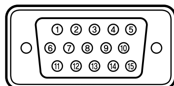


OBS!

- Du kan nuta av bättre bildkvalitet genom att använda DVI-D-kabeln (stöder endast digitala signaler) i stället för PC Video-kabeln.
- DVI-I-kabel (stöder endast analoga signaler) går inte att använda. Använda DVD-D-kabeln.
- Det kommer ljud från PC-högtalarna.

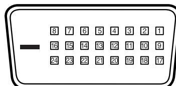
Stiftkonfiguration för datorns videoportkontakt

PC-videokabel (15-pin signal)



Stift nr.	Datoringång
1	Röd (R)
2	Grön (G)
3	Blå (B)
4	Jord
5	Jord (DDC)
6	Röd (R) Jord
7	Grön (G) Jord
8	Blå (B) Jord
9	Reserverad
10	Jord Synk.
11	Jord
12	Data (DDC)
13	Horisontell synk.
14	Vertikal synk.
15	Klocka (DDC)

DVI-D (stöder endast digitala signaler)



Stift nr.	Signal	Stift nr.	Signal
1	T.M.D.S. DATA2–	13	T.M.D.S. DATA3+
2	T.M.D.S. DATA2+	14	+5V ström
3	T.M.D.S. DATA2/4 Shield	15	Jord för 5V
4	T.M.D.S. DATA4–	16	Detektera het kontakt
5	T.M.D.S. DATA4+	17	T.M.D.S. DATA0–
6	Klocka (DDC)	18	T.M.D.S. DATA0+
7	Data (DDC)	19	T.M.D.S. DATA0/5 Shield
8	Ingen anslutning	20	T.M.D.S. DATA5–
9	T.M.D.S. DATA1–	21	T.M.D.S. DATA5+
10	T.M.D.S. DATA1+	22	T.M.D.S. Clock Shield
11	T.M.D.S. DATA1/3 Shield	23	T.M.D.S. Clock+
12	T.M.D.S. DATA3–	24	T.M.D.S. Clock–

VESA Plug & Play

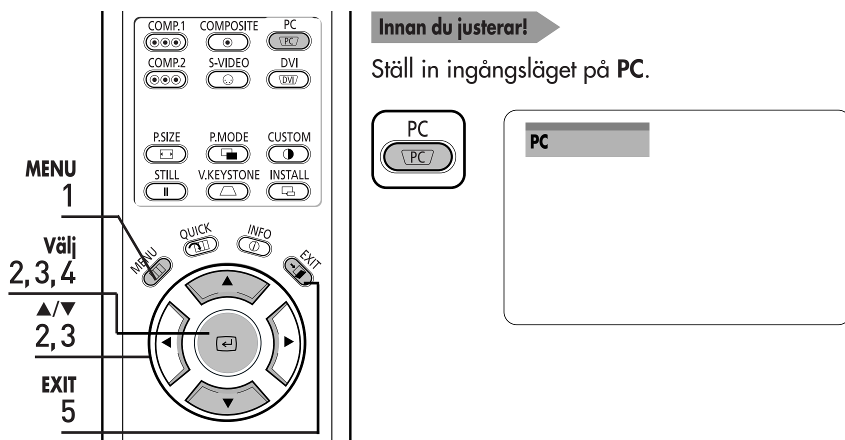
Den här utrustningen stöder **VESA Plug & Play** och känner av en PC-anslutning automatiskt.



DVI-D-kabeln stöder inte analoga RGB-signaler.

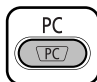
Automatisk bildjustering

Används för att justera frekvens och fasning för PC-skärmen automatiskt.



Innan du justerar!

Ställ in ingångsläget på **PC**.



1. Tryck på knappen **MENU**.
   Huvudmenyn visas.

2. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
   Menyn **Inst.** visas.
   Tryck på knappen ↵.

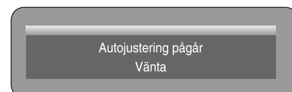
3. Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **PC** och tryck sedan på knappen ↵.
   Funktionen **Autojustering** väljs.

4. Tryck på knappen ↵.
   Meddelandet Autojustering pågår visas och PC-skärmen justeras automatiskt.

5. Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

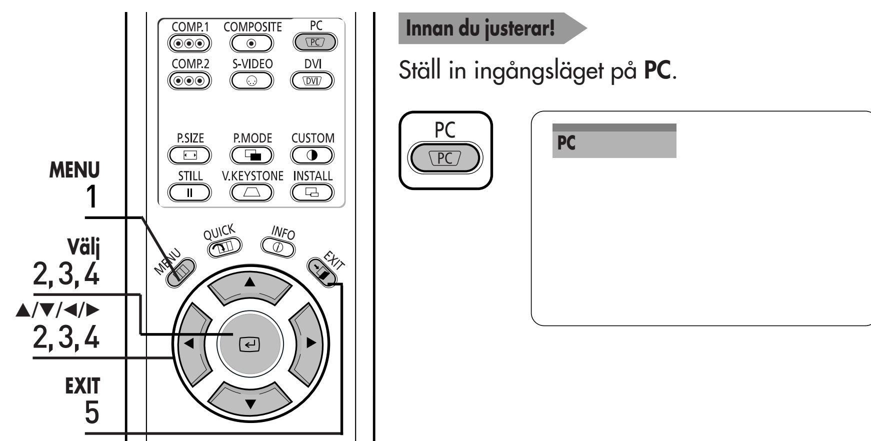






Frekvensjustering

Används för att justera frekvensen när det uppstår lodräta linjer på PC-skärmen.

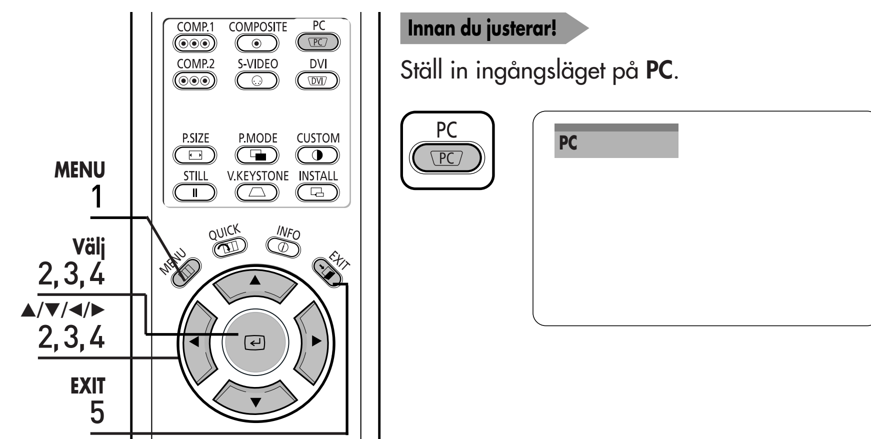


MENU	**1**	Tryck på knappen **MENU**. Huvudmenyn visas.
	2	Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**. Menyn **Inst.** visas. Tryck på knappen ↵.
	3	Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **PC** och tryck sedan på knappen ↵. Menyn **PC** visas.
	4	Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Grov** och tryck sedan på knappen ↵. Justera genom att trycka på knappen ◄ eller ►.
EXIT	**5**	Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.



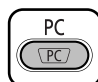
Fininställning med fasjustering

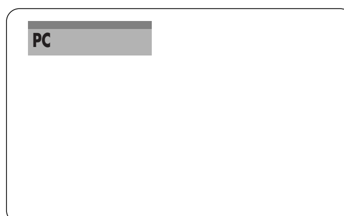
Används för fininställning av PC-skärmen.

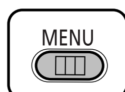


Innan du justerar!

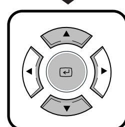
Ställ in ingångsläget på **PC**.



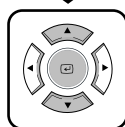




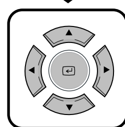
1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.

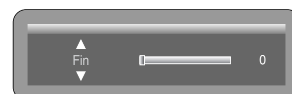


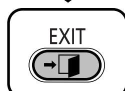
3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **PC** och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **PC** visas.



4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Fin** och tryck sedan på knappen ↵.
Justera genom att trycka på knappen ▲ eller ▶.



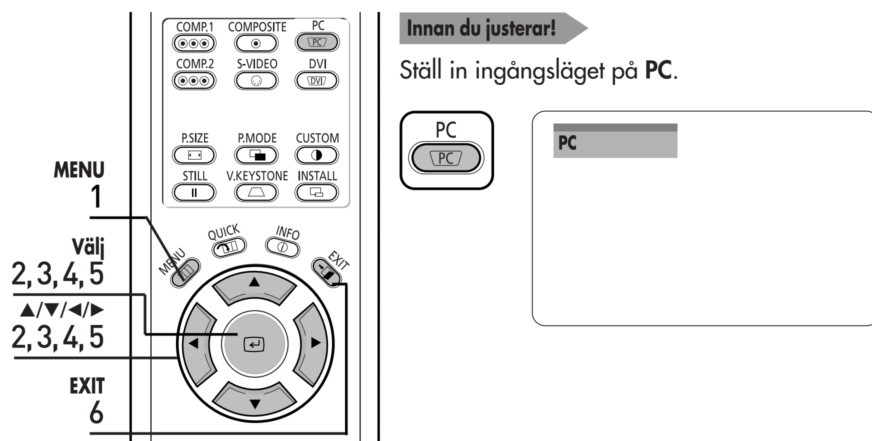


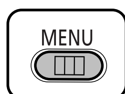


5 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

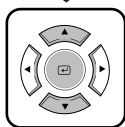
Zooma skärmen

Används för att öka PC-skärmen från mitten.

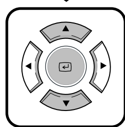




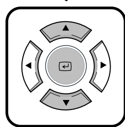
1 Tryck på knappen **MENU**.
Huvudmenyn visas.



2 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**.
Menyn **Inst.** visas.
Tryck på knappen ↵.

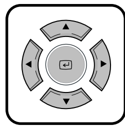


3 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till PC och tryck sedan på knappen ↵.
Menyn **PC** visas.

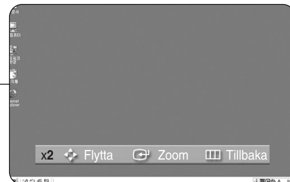


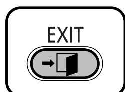
4 Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Zoom** och tryck sedan på knappen ↵.





5 Tryck på knappen ▲, ▼, ◄, eller ► för att gå till önskad position och tryck sedan på knappen ↵ för att zooma så mycket du vill.
Skrämen kan förstoras **1**, **2**, **4** eller **8 gånger**.

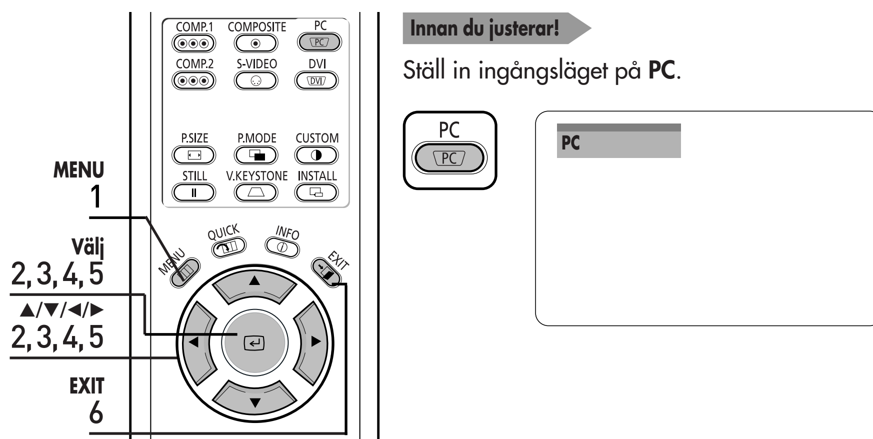




6 Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.

Återställa datorn

Används för att återställa inställningarna för PC-läge till de förinställda värdena.



MENU	1	Tryck på knappen **MENU**. Huvudmenyn visas.
	2	Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Inst.**. Menyn **Inst.** visas. Tryck på knappen ↵.
	3	Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till PC och tryck sedan på knappen ↵. Menyn **PC** visas.
	4	Tryck på knappen ▲ eller ▼ för att gå till **Återställ** och tryck sedan på knappen ↵.
	5	Tryck på knappen ◄ eller ► för att gå till **OK** och tryck sedan på knappen ↵. PC:n återställs till de värden den hade vid inköpstillfället.
EXIT	6	Tryck på knappen **EXIT** för att gå ur menyn.





Felsökning

Innan du kontaktar servicepersonal

Kontrollera följande först om projektorn inte fungerar som den skall.
Om problemet inte försvinner kontaktar du återförsäljaren.



Installation och anslutning

Kännetecken	Felsökning	Obs!
Ingen ström.	Se till att nätsladden i strömterminalen på projektorns baksida är påsatt "—".	Sidan 15
Bilden är förvriden eller trapetsformad.	Se till att projektionsstrålarna ligger i jämn linje med skärmen och justera fokus med hjälp av zoomknappen och fokusringen. Undvik att använda funktionen **V-Keystone** om det inte är nödvändigt.	Sidana 16~20
Extern källa är inte vald.	Kontrollera att anslutningskabeln (video) är riktigt ansluten till rätt port. Om de inte ansluts korrekt är enheten inte tillgänglig.	Sidana 23~25



Meny och fjärrkontroll

Kännetecken	Felsökning	Obs!
Fjärrkontrollen fungerar inte.	■ Kontrollera att rätt extern källa är vald.	Sidan 26
	■ Kontrollera fjärrkontrollens batterier. Byt ut dem mot rekommenderade batterier vid behov.	Sidan 12
	■ Kontrollera vinkel och avstånd mellan fjärrkontroll och projektor. Se till att det inte finns något i vägen mellan projektorn och fjärrkontrollen, som kan hindra signalen från att nå fram.	Sidan 13
	■ Direktljus från glödlampor eller annan ljusutrustning på projektorns sensor kan påverka känsligheten och gör a att fjärrkontrollen inte fungerar som den skall.	
Vissa menyfunktioner fungerar inte.	Se bruksanvisningen. Vissa funktioner låses beroende på källor och typer av ingångssignal.	Sidana 23~26



Skärm och extern signalkälla

Kännetecken	Felsökning	Obs!
Det går inte att se bilderna.	■ Se till att projektorns nätsladd är rätt placerad. ■ Kontrollera att rätt ingångskälla är vald. ■ Se till att kabeln är riktigt ansluten på projektorns baksida. ■ Kontrollera fjärrkontrollens batterier. ■ Kontrollera att inställningarna för **Färg**, **Ljus** inte ligger på den nedre gränsen.	Sidan 15 Sidan 26 Sidana 23~25 Sidan 12 Sidan 31
Dålig färg.	Justera **Färg** och **Ljus**.	Sidan 31
Bilderna är suddiga.	■ Justera fokus. ■ Kontrollera om projektionsavståndet är för långt ifrån eller för nära skärmen.	Sidan 16 Sidan 19~20
Det hörs ett konstigt ljud.	Kontakta servicepersonalen om ljudet fortgår på grund av skadade delar.	
Reparationsindikatorn är på.	Se anvisningarna för lampa och reparation.	Sidan 9
Det förekommer linjer på skärmen.	Bruslinjer kan förekomma för PC-läget om det finns en frekvensavvikelse. Justera den vertikala frekvensen för videokortet med den avancerade diplayfunktionen.	Sidan 63
Det förekommer grön färg på skärmen.	Se till att du ansluter på rätt sätt till externa enheter. Kontrollera speciellt noggrant att komponentkablarna (Y, Pb, Pr) matchar färgkoderna.	Sidana 23~25
Det går inte att se bilden från de externa enheterna.	Kontrollera att den externa källan fungerar som den skall. De justerbara alternativen för menyn **Favoritbild** är inställda korrekt.	Sidana 26, 31
Det visas endast en blå skärm.	Se till att du ansluter på rätt sätt till externa enheter. Kontrollera anslutningskablarna igen.	Sidana 26, 23~25
Skärmen visas i svartvitt eller det visas konstiga färger/skärmen är för mörk.	■ De justerbara alternativen för menyn **Favoritbild** är inställda korrekt. ■ Välj **Fabriksinställningar** om du vill återställa till de ursprungliga värdena.	Sidan 31 Sidan 48

Övrig information

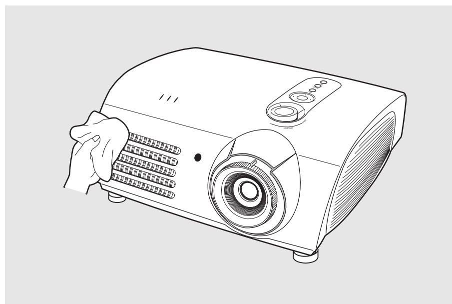
Förvaring och skötsel

Rengör och underhåll projektorn på följande sätt.

Rengöra projektorn och linsen

Använd en mjuk trasa.

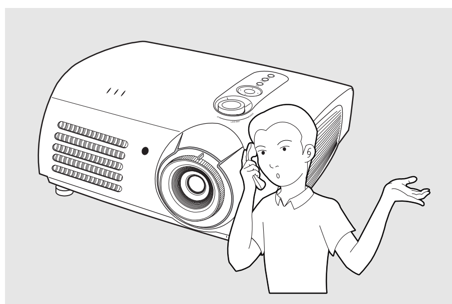
- Använd inte antändbara material såsom benzen och thinner. Använd inte en våt trasa. Det kan leda till felfunktion.
- Rengör inte linsen med fingrarna eller med ett vasst föremål. Det kan ge repor.



Rengöra insidan på projektorn

Kontakta din återförsäljare eller servicepersonal för rengöring av projektorns insida.

Kontakta din återförsäljare om det sitter fast delar eller föremål inuti projektorn.

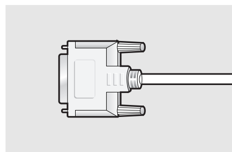


Kopa extra delar

Information för köp av tillbehör eller tillvalsdelar.

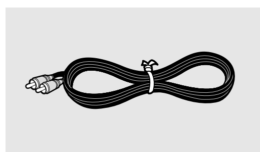
Delar som tillval

DVI-D-kabel

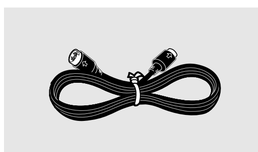


Går att köpa i elektronikaffärer eller via internet.

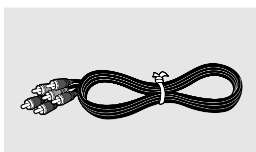
Video-kabel (Komposit)



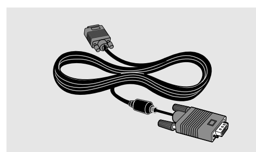
S-Video-kabel



Komponentkabel



PC-videokabel

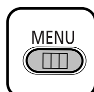


Går att köpa i elektronikaffärer eller via internet.
Annars kan du kontakta din återförsäljare eller ett servicecÖppna.

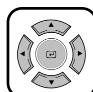
Skärmmenyns struktur

Du kan se hela skärmmenyns struktur.

Knappar som används för skärmmenyn



Öppna meny/Stäng meny



Välj ett altervativ/ändra inställningsvärde

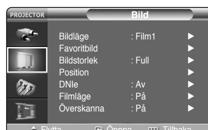
Välj Komposit/S-Video/Komponentingångsläge





Ange

- **Källista** — **Component1 / Component2 / S-Video / Komposit / PC / DVI**
- **Ändra namn** — **Component1 / Component2 / S-Video / Komposite / PC / DVI** (Vald utan ingång)
  VCR / DVD / Kabel / Satellit / AV-Mottagare / DVD-mottagare / Spel
  Videokamera / Kombo / PC



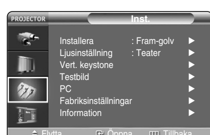


Bild

- **Bildläge** — **Skarp / Standard / Film1 / Film2 / Användare1 / Användare2 / Användare3 / Favorit**
- **Favoritbild**

Kontrast	**0 ~ 100**
Ljus	**0 ~ 100**
Skärpa	**0 ~ 100**
Färg	**0 ~ 100**
Ton	**0 ~ 100** (Stöds ej i läget 480p eller högre)
Färgstandard	**SMPTE_C / HD / EBU**
Färgtemperatur	**5500K / 6500K / 8000K / 9300K**
Gamma	**Gammaläge1 / Gammaläge2 / Gammaläge3**
Spara	**Användare1 / Användare2 / Användare3**

- Bildstorlek — Full / Zoom1 / Zoom2 / 4:3
- Position
- DNIe — Av/Demo/På
- Filmläge — Av / På
- Överskanna — Av / På



Inst.

- Installera — Fram-golv / Fram-tak / Bak-golv / Bak-tak
- Ljusinställning
  - Teater
  - Ljus
- Vert. keystone — -50 ~ 50
- Testbild
  - Crosshatch
  - Skärmstorlek
  - Färgstandard
  - Röd
  - Grön
  - Blå
  - Vit
  - 6500K_Vit
- PC
  - Autojustering
  - Grov
  - Fin
  - Zoom
  - Återställ — OK / Avbryt
- Fabriksinställningar — OK / Avbryt
- Information

Skärmmenyns struktur (fortsättning)



Menyalternativ

- **Språk** — **English / Deutsch / Nederlands / Español / Français / Italiano / Svenska / Português / 中国语 / 한국어**
- **Menyposition**
- **Menytransparens** — **Matt / Hög / Medium / Låg**
- **Menytid** — **5 / 10 / 30 / 60 / 90 / 120 / Påslagen**

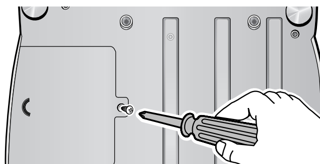
Byte av lampor

Att observera vid byte av lampa

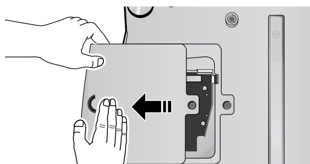
- Projektorlampan byts efter.
- Använd rekommenderad lampa vid byte. Lampspecifikationerna anges i bruksanvisningen. Ersätt med samma modell som medföljer projektorn.
  – Lampmodell: LAMP-MERCURY-Philips
  – Lamptillverkare: Philips Lighting
  – Lampans livslängd: 2000timmar
  – Lamptyp: 250W UHP
  – Lampans artikelnummer: BP47-00010A
- Kontrollera att nätsladden är urkopplad från strömkällan innan du byter lampan.
- Vänta minst 30 minuter innan du byter lampa, så att lampenheten svalnar efter att strömmen har kopplats från.
- Lampan är av högtryckstyp. Placera den inte nära antändbara material eller i närheten av barn.
- Ta bort smuts eller främmande material i eller runt lampenheten med rätt utrustning.
- Var försiktig så att du inte rör själva lampan när du hanterar lampenheten.
- Om lampan hanteras på fel sätt kan det leda till dålig bildkvalitet eller kortare livslängd för lampan.
- Projektorn fungerar inte som den skall om luckan inte stängs ordentligt efter bytet av lampa. Se information för lysdioden i bruksanvisningen om projektor inte fungerar som den skall.

Tillvägagångssätt vid byte av lampor

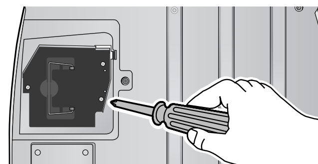
1 Avlägsna skruven för lampskyddet.



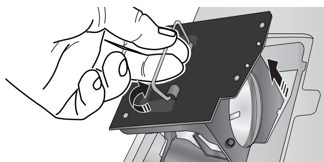
2 Tryck i pilens riktning för att öppna luckan.



3 Avlägsna de tre skruvarna.



4 Lyft och ta tag i lamphandtaget i pilens riktning för att dra ut den.



5 Följ tillvägagångssättet åt andra hållet för att montera enheten efter bytet.



OBS!

- Lampan är av högtryckstyp och har hög temperatur. Vänta minst 30 minuter innan du fortsätter efter att du har kopplat ifrån strömmen.
- Se till att nätsladden är urkopplad innan du fortsätter.

Specifikationer

Design och specifikationer för produkten kan modifieras utan föregående meddelande för bättre prestanda. Den här utrustningen är en enhet Klass B som kan användas både för privat och industriellt bruk.

Beskrivning / Modell		SP-H700/H710	SP-H500
Panel	Storlek	0.8"(HD2+)	0.63"(ED2)
	Upplösning	1280 x 720	1024 x 576
Lampa	Typ	250W UHP	
	Livslängd	2000 timmar	
Ström	Strömförbrukning	350W	
	Spänning	AC 100-240V	
	Frekvens	50/60Hz	
Mått		384 x 425 x 177 mm / 15.1" x 16.7" x 7.0"	
Vikt		9.0 kg / 19.8 lb	
Tillbehör		Ägarens anvisningar, Nätsladd, Fjärkontroll, Batterier	
Huvudfunktioner	Ljus	700 ANSI	600 ANSI
	Kontrast (Teaterläge)	2800 : 1	2000 : 1
	Skärmstorlek	Diagonal 30.385~300"	Diagonal 40~200"
	Projektionsområde	1.0 ~ 13.6 m / 3.4 ~ 44.8 ft	1.3 ~ 8.8 m / 4.4 ~ 28.5 ft
	Keystone	Lodrät	
Ingång/utgång	DVI	1) Anslutningstyp: DVI-D	
		2) Tillgängliga format: PC - VGA~SXGA DTV - 480p, 576p, 720p, 1080i	
		3) Frekvens: Läs mer om detta på sidan 63.	
	PC	1) Anslutningstyp: 15Pin D-Sub	
		2) Frekvens: Läs mer om detta på sidan 63.	
	Komponent 1 Komponent 2	1) Signaltyp: Y, Pb, Pr	
		2) Tillgängliga format: 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i	
		3) Frekvens: Läs mer om detta på sidan 63.	
	S-Video Komposit	Signalformat: NTSC, PAL, SECAM	
	RS-232C	Serviceport	
Användarmiljö	Temperatur och fukt	Drift: Temperatur (32~104_F / 0~40_C), Fukt (10~80%)	
		Förvaring: Temperatur (-4~113_F / -20~45_C), Fukt (5~95%)	
	Enhetsbeskrivning	Klass B	
	Ljud	Min 28dB (Teaterläge)	

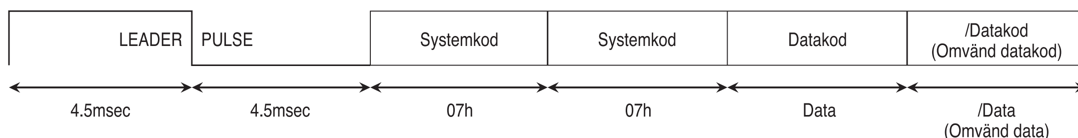
DMD-panelen som används i DLP projektorer består av flera hundra tusen mikrospeglar. I likhet med andra visningselement kan DMD-panelen innehålla vissa dåliga pixlar. Samsung och tillverkaren av DMD-panelen har en fast procedur för identifiering av dåliga pixlar och begränsning på plats och produkterna överskrider inte det maximala antalet dåliga pixlar som har ställts in som standard. Det kan inträffa att det finns icke visningsbara pixlar, men det påverkar inte den totala bildkvaliteten eller produktens livslängd.

Specifikationer för fjärrkontrollen

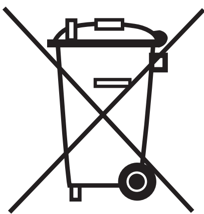
Funktion och överföringskoder

Knapp		Systemkod	Datakod	Knapp		Systemkod	Datakod
(Ström) **ON**		07	99	**CUSTOM**		07	1E
(Ström) **OFF**		07	98	**STILL**		07	42
COMP.1 (Komponent1)		07	86	**V.KEYSTONE**		07	81
COMP.2 (Komponent2)		07	88	**INSTALL**	Fram-golv	07	BB
COMPOSITE		07	84		Fram-tak	07	EE
S-VIDEO		07	85		Bak-golv	07	EF
PC		07	69		Bak-tak	07	BF
DVI		07	8A	**MENU**		07	1A
P.SIZE	Full	07	E4	**QUICK**		07	58
	Zoom1	07	53	**INFO**		07	1F
	Zoom2	07	E1	**EXIT**		07	2D
	4 : 3	07	E3	▲ (Upp)		07	60
P.MODE	Skarp	07	BD	▼ (Ned)		07	61
	Standard	07	E8	◀ (Vänster)		07	65
	Film1	07	E9	▶ (Höger)		07	62
	Film2	07	EA	↵ (Öppna)		07	68
	Användare1	07	EB				
	Användare2	07	EC				
	Användare3	07	ED				
	Favorit	07	BC				

Signalformat för fjärrkontrollen



SAMSUNG



Korrekt avfallshantering av produkten (elektriska och elektroniska produkter)

Denna markering på produkten och i manualen anger att den inte bör sorteras tillsammans med annat hushållsavfall när dess livstid är över. Till förebyggande av skada på miljö och hälsa bör produkten hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av dess beståndsdelar.
Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för vidare information om var och hur produkten kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.
Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera angivna villkor i köpekontraktet. Produkten bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.